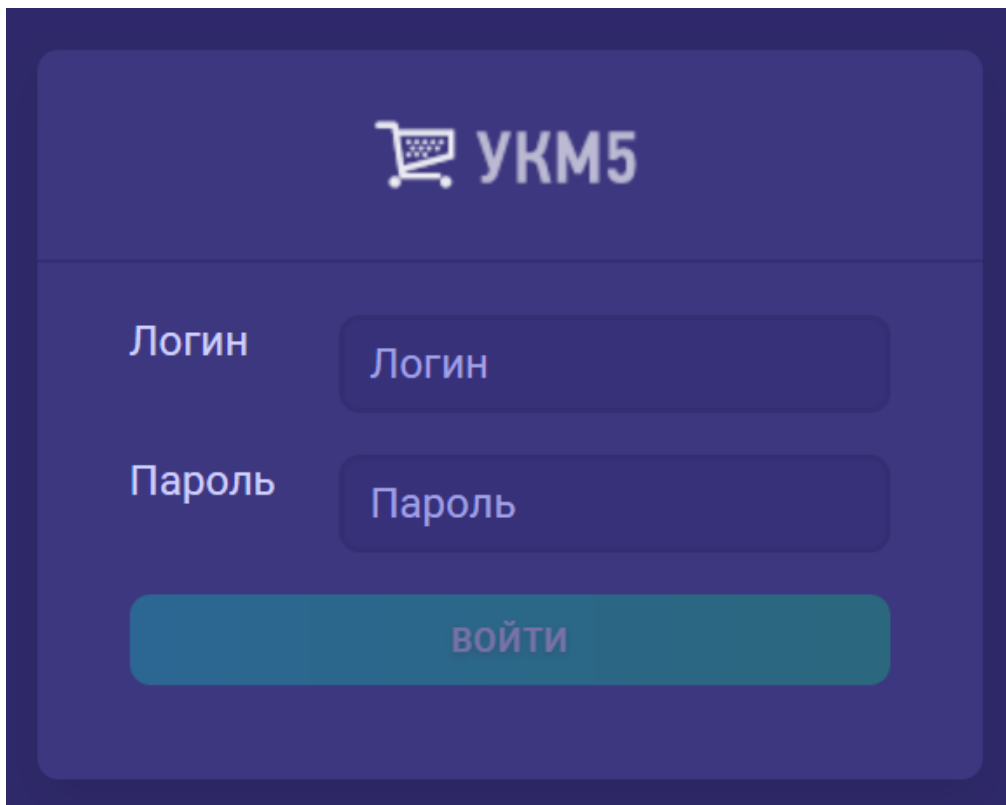


Функционал кассового сервера

- [Монитор](#)
- [Магазин](#)
- [Справочники.](#)
- [Ограничения продажи](#)
- [Оборудование](#)
- [Персонал](#)
- [Кассиры](#)
- [Продажи](#)
- [Лицензирование](#)
- [Отчёты.](#)

Взаимодействие с сервером происходит с помощью стандартного Интернет-браузера. Рекомендуется использовать **Chrome v. 65 и старше**.

Доступ пользователей осуществляется по [имени и паролю](#):



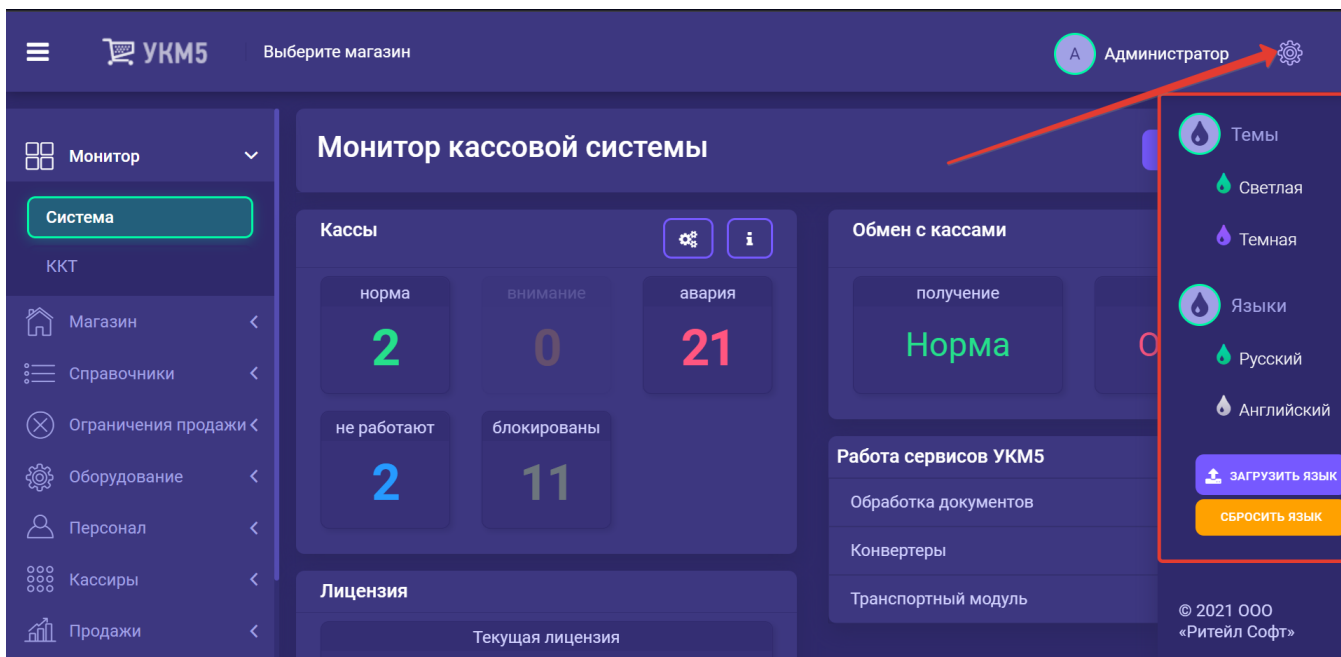
УКМ5

Логин

Пароль

ВОЙТИ

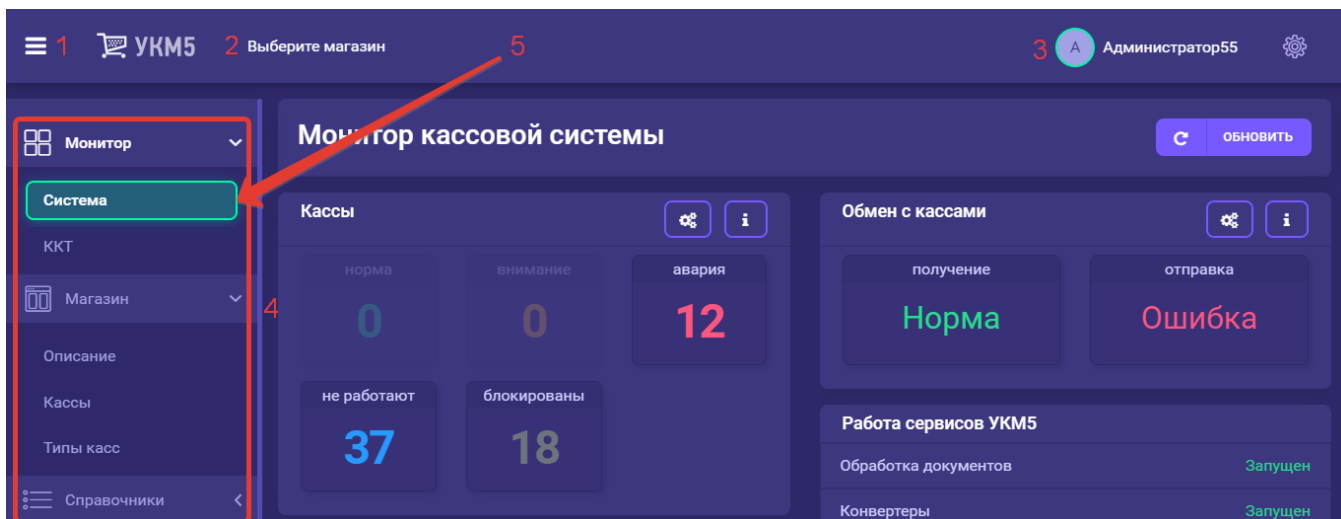
При нажатии кнопки, указанной стрелкой на скриншоте ниже, в правой части экрана сервера появляется панель настроек интерфейса:



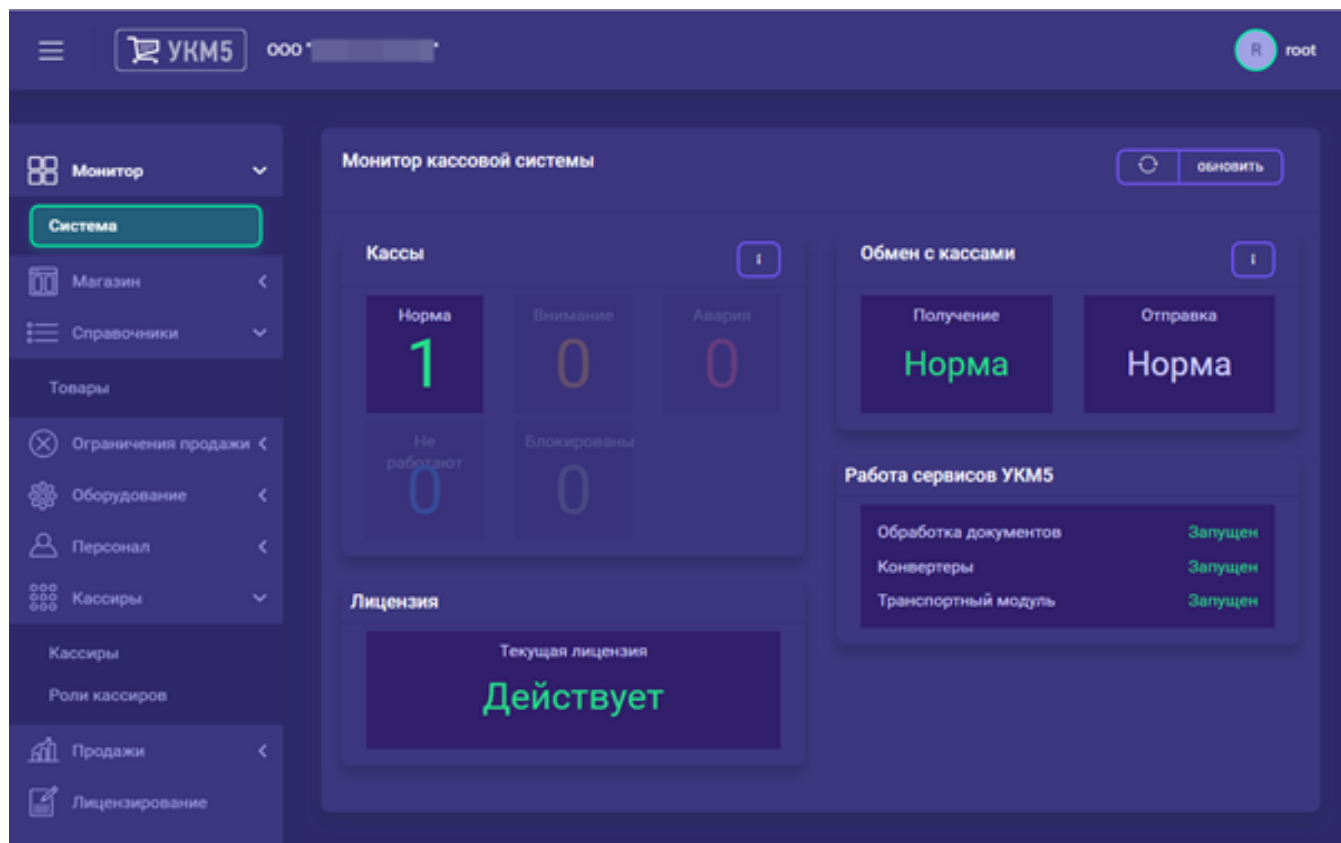
Пользуясь опциями параметра **Темы**, можно выбрать темный или светлый дизайн цветовых схем интерфейса.

Меню **Языки** предназначено для реализации **локализации** текстовой части интерфейса. На текущий момент, локализация выполняется силами команды технической поддержки УКМ 5.

На основном экране слева представлены следующие функциональные области:



- 1 — кнопка сворачивания функционального меню в левой части экрана;
- 2 — активный магазин, который будет использоваться по умолчанию при работе с некоторыми разделами;
- 3 — зарегистрированный пользователь и кнопка для регистрации другого пользователя;
- 4 — в левой части основное функциональное меню, каждый из пунктов которого разворачивается на подменю при его выборе; отдельные пункты меню требуют обязательного выбора магазина в верхней части меню (см. пункт 2);
- 5 — после регистрации пользователя интерфейс сервера открывается на пункте меню **Монитор – Система**:



В средней части экрана выводится информация в зависимости от выбранного пункта меню.