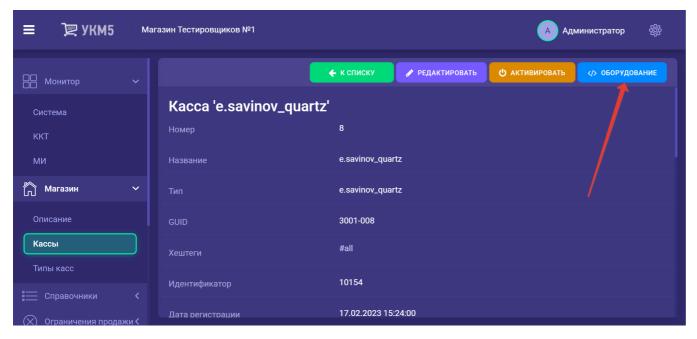
Подключение графических дисплеев покупателя

Настройки, необходимые для подключения графических дисплеев покупателя к устройствам под управлением УКМ 5, сводятся к следующим:

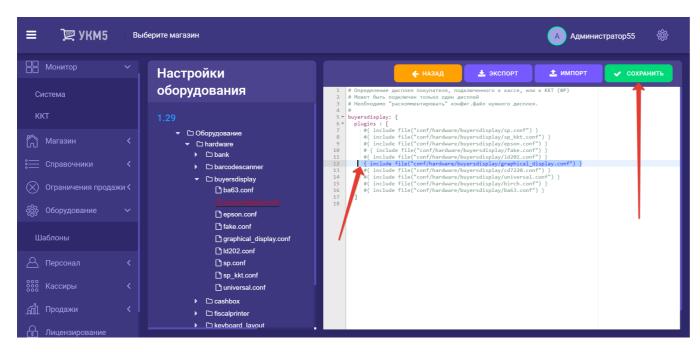
- Касса и оборудование
- Контент отображаемой страницы
 - Виджет динамического веса

Касса и оборудование

Подключение и настройка графического дисплея покупателя осуществляются на кассовом сервере по адресу: Магазин – Кассы, где нужно выбрать интересующую кассу и нажать кнопку Оборудование:



Подключение описывается в файле buyersdisplay.conf (hardware\buyersdisplay\buyersdisplay.conf). В секции plugins необходимо раскомментировать файл с конкретным типом подключаемого дисплея покупателя и нажать кнопку Сохранить:



Затем, в файле graphical_display.conf (hardware\buyersdisplay\graphical_display.conf) нужно прописать в поле url правильный адрес отображаемой страницы. На примере ниже приведена настройка для локального расположения отображаемой страницы на кассе:

```
#
#
{"buyersdisplay.graphical_display": {
  params : {
    interface = localhost
    port = 9090
    keepAliveTimeout = 30
    url = "http://localhost:9090/customerdisplay/index.html"
    pathToStatic = "www/gbd"
}}
}
```

Контент отображаемой страницы

Настройки контента отображаемой страницы содержатся в файле /home/ukm5/mint/bin/www/gbd/customerdisplay/marketing/marketing.config.json, хранящемся непосредственно на кассе. По этому же адресу должны находится видео и картинки для трансляции в режиме ожидания.

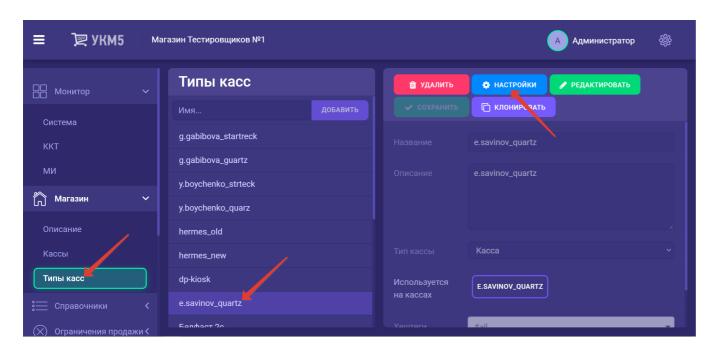
Примерное содержимое файла настройки:

```
"externalURL": {
    "active":false,
    "url":
    "https://www.youtube.com/embed/v5Fu38uKPf0?autoplay=1&mute=1&loop=1&controls=0&playlist=v5Fu38uKPf0"
},
"localVideo": {
    "active":true,
    "urls": [
        "/marketing/video/video1.mp4"
"localPics": {
    "active":false,
    "interval": 10000,
    "urls": [
        "/marketing/pics/action1.jpg",
        "/marketing/pics/action2.jpg"
   ]
},
"reloadInterval": 300000
```

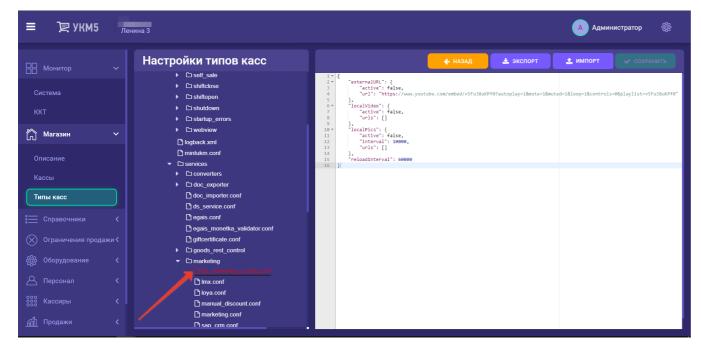
В файле настройки задается один из трех вариантов контента. Для того типа контента, который планируется транслировать, необходимо установить параметр **active** в значении **true**; при этом у всех остальных типов контента параметр **active** должен быть указан как **false**.

Параметр **reloadInterval** указывается в миллисекундах и отвечает за период частоты, с которой касса опрашивает файл настройки контента **отображаемой страницы** на предмет изменения. Если файл меняется, касса автоматически начинает транслировать на дисплей покупателя новый контент.

Содержимым файла marketing.config.json (/home/ukm5/mint/bin/www/gbd/customerdisplay/marketing/marketing.config.json) можно управлять через кассовый сервер. В разделе Maraзин – Типы касс необходимо выбрать нужный тип кассы и нажать кнопку Настройки:



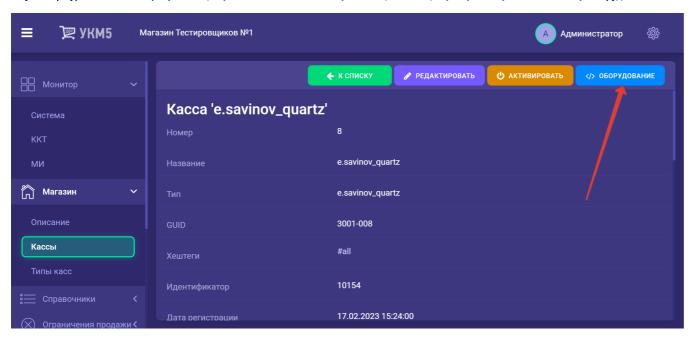
В появившемся иерархическом древе надо найти файл ad_marketing_config.conf (services\marketing_config.conf), в котором можно указать настройки рекламного контента для выбранного типа касс:

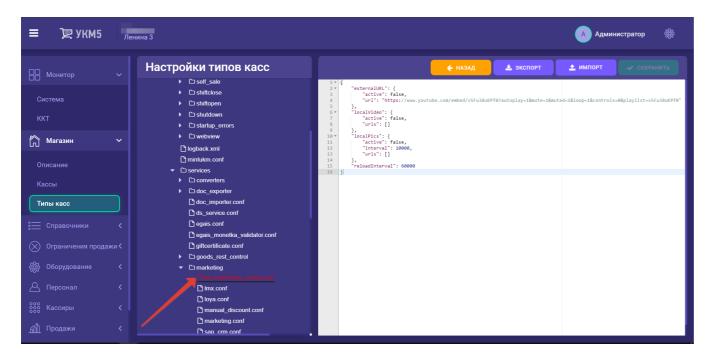


Файл с внесенными в него изменениями нужно сохранить.

При запуске кассы, содержимое этого файла будет заменять содержимое файла marketing.config.json (/home/ukm5/mint/bin/www/gbd/customerdisplay/marketing/marketing.config.json), хранящегося непосредственно на кассе.

Если же необходимо разместить на разных кассах разный контент, то это можно сделать, создав конфигурационный файл ad_marketing_config.conf с соответствующим содержимым в папке buyersdisplay (hardware /buyersdisplay) на кассовом сервере по адресу: Maraзин – Кассы, где нужно выбрать интересующую кассу и нажать кнопку Оборудование:





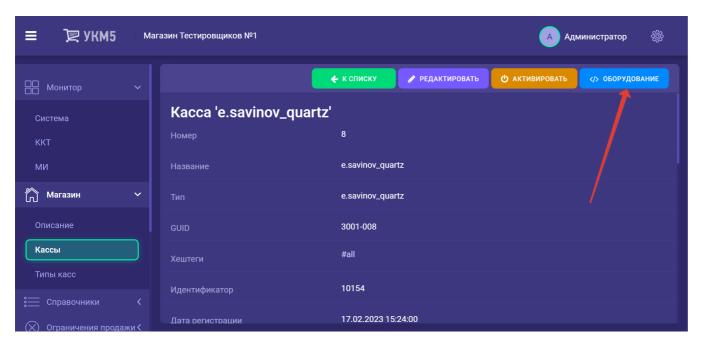
Созданный файл необходимо сохранить.

Примечание. Если в конфигурации кассы уже присутствуют файлы с рекламным контентом, то при обновлении кассы эти файлы не будут заменяться или стираться.

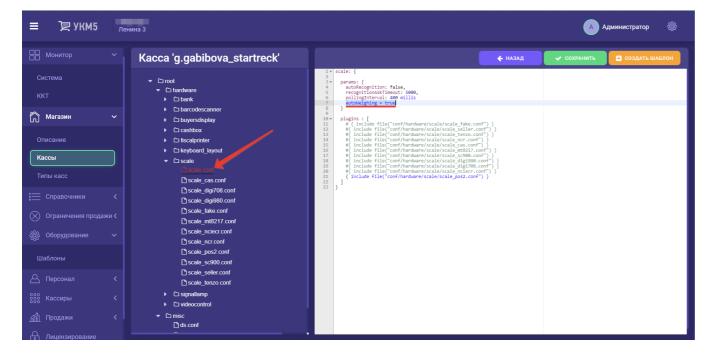
Виджет динамического веса

На графических дисплеях покупателя, работающих для любых устройств под управлением УКМ 5, возможен вывод на экран виджета, отображающего динамическое изменение веса продукта. Настройки отображения и работы виджета сводятся к следующим:

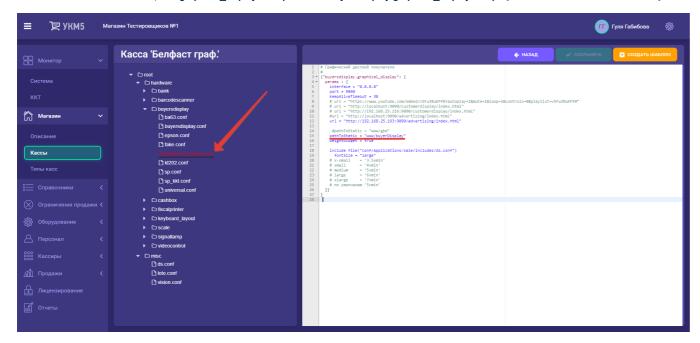
1. В первую очередь, виджет предназначен для работы в режиме авто-взвешивания, который необходимо включить, для чего на кассовом сервере по адресу: Магазин — Кассы нужно выбрать интересующую кассу и нажать кнопку Оборудование:



В появившемся иерархическом древе надо найти конфигурационный файл scale.conf (hardware/scale/scale.conf) и указать в нем значение параметра autoWeighing как true, после чего сохранить файл:



2. Затем необходимо найти файл graphical_display.conf (hardware/buyersdisplay/graphical_display.conf) и убедиться в наличии в нем следующей строки, либо добавить ее, если она отсутствует, а потом сохранить файл:



3. Наконец, в том же файле graphical_display.conf (hardware/buyersdisplay/graphical_display.conf) нужно установить значение параметра weightWidget как true и сохранить все изменения в данном файле:

