

QR оплата (₽)

- [Описание](#)
 - [Продажа](#)
 - [Возврат](#)
- [Настройка](#)
 - [Предварительные условия](#)
 - [Установка Универсального интегратора](#)
 - [Настройки Универсального интегратора и сервера УКМ 4 по банкам](#)
- [Установка Универсального интегратора + настройки по банкам](#)
- [Оплата по кассовой платежной ссылке](#)


Описание

Ритейлеры, обслуживающиеся Системой быстрых платежей, могут предлагать своим покупателям оплатить чеки через QR-код. Взаимодействие банка и кассы УКМ 4 происходит через специальный сервер – Универсальный интегратор. Универсальный интегратор передает сведения о счете, выставленном кассой, в банковскую систему, а она, в свою очередь, взаимодействует с Системой быстрых платежей и фиксирует сведения о транзакции, статус которой курируется Универсальным интегратором. В связи с тем, что считывать QR-код приходится устройством покупателя (например, камерой мобильного телефона) с изображения на экране, чаще всего этот вид оплаты предлагается на [киосках](#).

На текущий момент, QR-оплата через СБП реализована благодаря сервисам, предоставленным АО "Сбербанк", АО "Райффайзенбанк", АО "Газпромбанк" и АО "Банк Русский Стандарт", однако, оплачивать чеки по QR-коду могут покупатели-клиенты любого банка. Функционал поддерживает следующие операции:

- оплата через QR-код (в том числе, динамический);
- возврат товара, оплаченного через QR-код, и, соответственно QR-оплаты.

Для удобства работы на различных устройствах, QR-код может выводиться в следующих форматах на выбор:

Экран киоска УКМ 4	Графический дисплей покупателя + касса УКМ-клиент или touch-касса Lillo	Чековая лента
	В зависимости от модели дисплея покупателя и типа кассы:	



Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

Отменить

N артикул	Название	Кол-во	Цена	Сумма
1 10551	Товар редкий	1.000	100.00	100.00

ПОДТВЕРДИТЕ

Операция выполняется.

Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

Отменить

Кол-во

Ост: N чека: 67.00

Сумма

Скидка: 33.00: ДОПЛАТА 15.09.2022 13:33 32 СуперМаркет

ВАША СКИДКА -33.00
Loya -33.00

К ОПЛАТЕ: 67.00

Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

ТОВАРОВ: 1
ИТОГО: 67.00

ИЛИ:

Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

Отменить

ВАША СКИДКА -33.00
Loya -33.00

К ОПЛАТЕ: 67.00

Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

ТОВАРОВ: 1
ИТОГО: 67.00

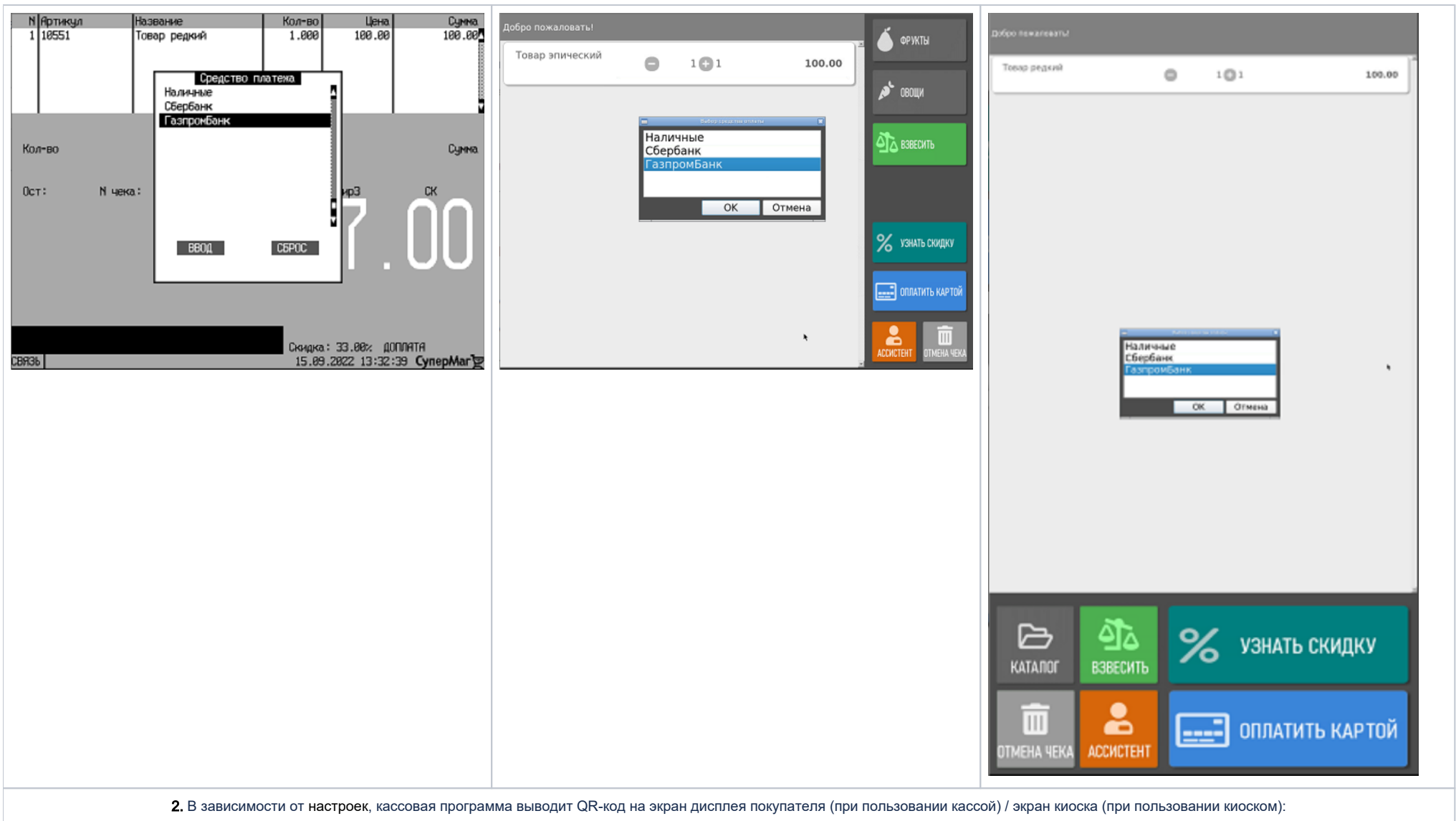
Примечание. Вывод QR-кода на консоль покупателя требует активации параметра **Выводить QR-коды** в настройках соответствующей консоли покупателя (раздел [Настройка сервера и оборудования – Оборудование ККМ](#)).

Если оплата по QR-коду не производится в течение очень длительного времени, изображение QR-кода (равно как и запрос на оплату) аннулируется, согласно установленному тайм-ауту.

Продажа

На практике, оплата чека продажи через QR-код выглядит следующим образом:

Касса УКМ-клиент	Touch-касса Lillo	Киоск УКМ 4
1. На подытоге, покупатель выбирает способ оплаты чека через QR-код:		



2. В зависимости от настроек, кассовая программа выводит QR-код на экран дисплея покупателя (при пользовании кассой) / экран киоска (при пользовании киоском):



либо на чековую ленту (в случае, если вывод на экран невозможен):

N	Артикул	Название	Кол-во	Цена	Сумма
1	10551	Товар редкий	1.000	100.00	100.00

ПОДОЖДИТЕ

Операция выполняется.

Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

Отменить


Кол-во

Ост: N чека: р3 СК

97.00

Скидка: 33.00% ДОПЛАТА

15.09.2022 13:33 32 СинеМар



Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

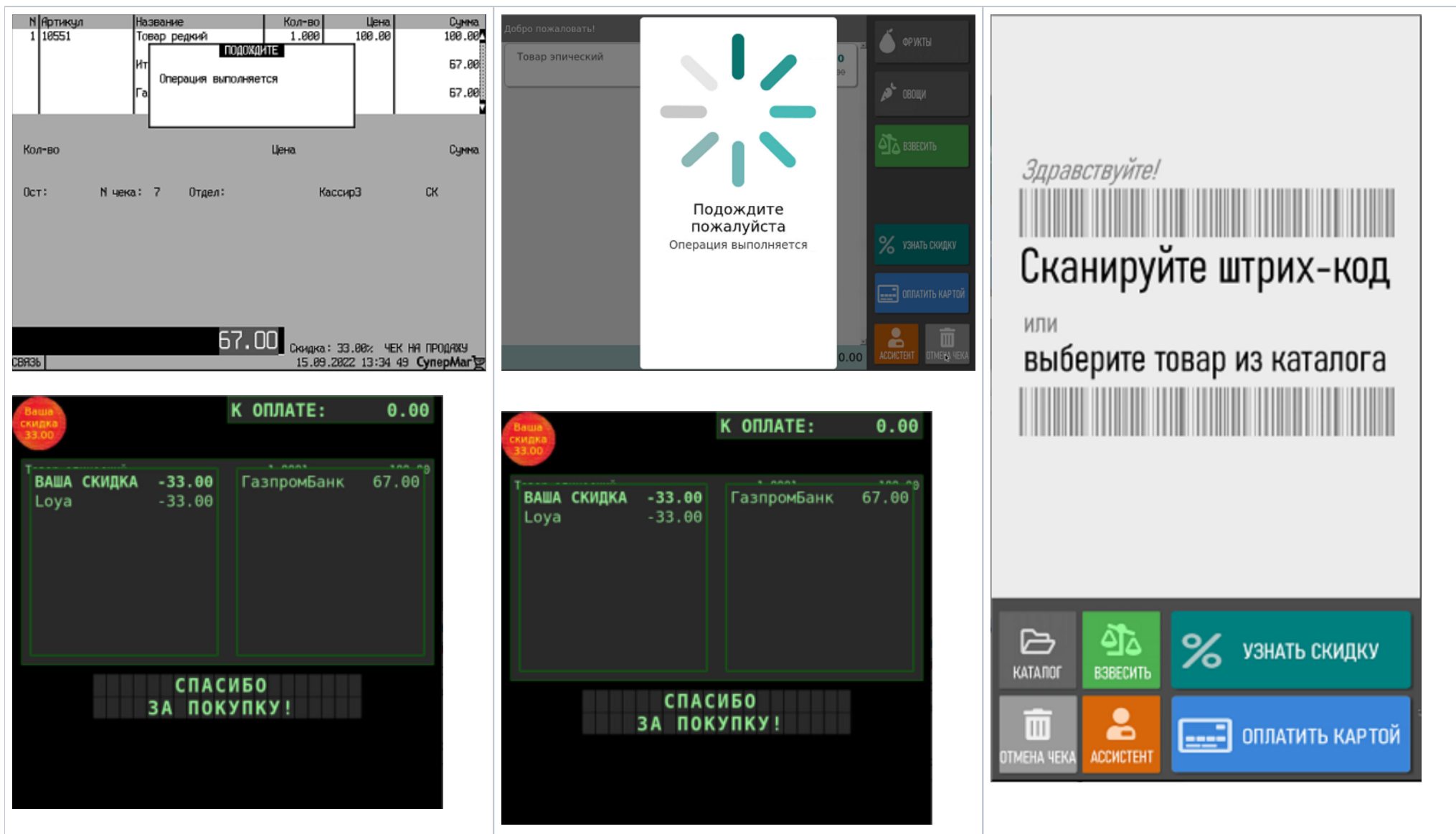
Отменить



Считайте QR-код в приложении банка и подтвердите оплату

Отменить

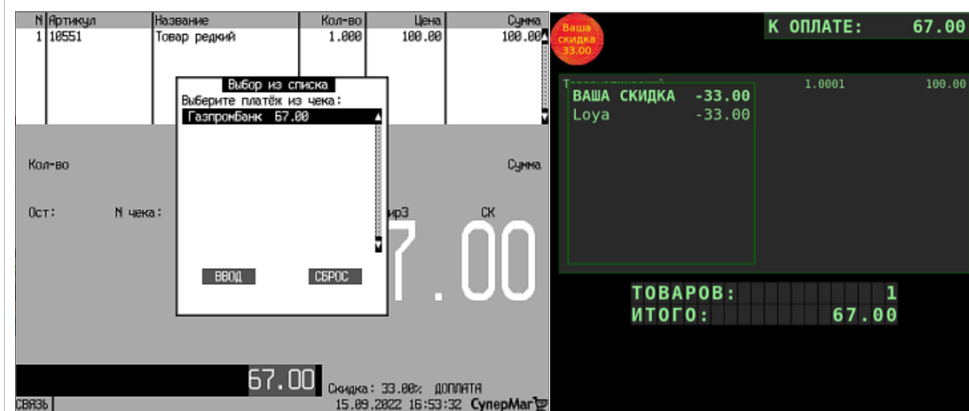
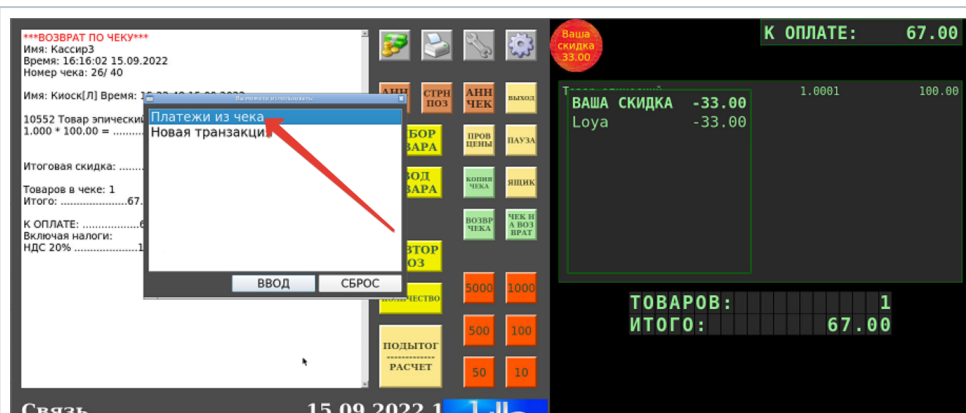
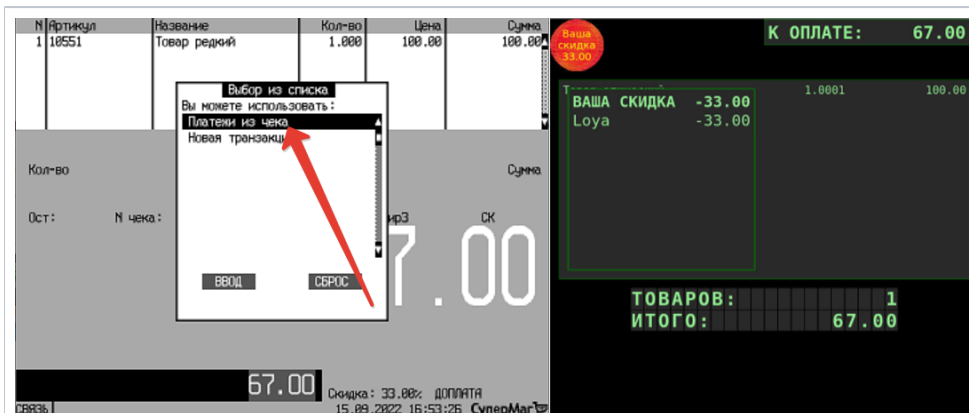
4. Как только покупатель считывает QR-код на своем устройстве и производит оплату, чек завершится штатным образом:



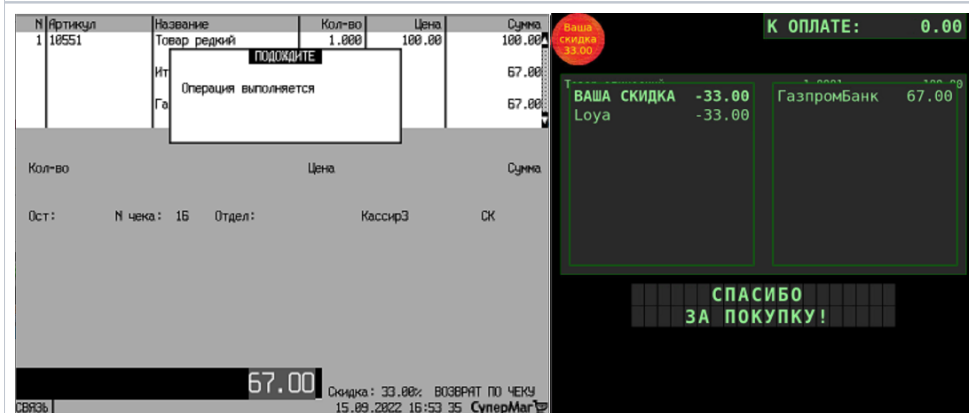
Возврат

Возврат средств, списанных по QR-коду через СБП, производится только при оформлении [возврата по чеку](#). Операция возврата недоступна на киоске.

Касса УKM-клиент	Touch-касса Lillo
В чеке возврата оплата через СБП фигурирует в числе средств оплаты из чека продажи:	



При выборе данного средства оплаты, чек возврата завершается штатным образом:



Настройка

Для организации оплаты по QR-коду, необходимо выполнить несколько групп настроек.

Предварительные условия

1. Подключение QR Pay подразумевает увеличение технических требований в серверу УКМ 4, в частности, установку выделенного Linux-сервера, адрес которого прописывается в параметрах магазина. По вопросам развертывания сервера обращайтесь к команде техподдержки УКМ 4. Помимо этого, необходимо убедиться, что используется версия УКМ 4 не ниже **102** и в качестве **профиля печатных форм** установлено значение **Сервис Плюс**. При условии выбранного профиля печатных форм **Сервис плюс**, при переходе к оплате чека по QR, касса напечатает QR-код. Затем касса выждет таймаут. В это время покупатель должен успеть считать QR-код для оплаты через приложение банка на телефоне. Если он успеет сделать это в отведенное время, то касса печатает чек с видом оплаты "QR-оплата".

2. Корректная работа функционала, разумеется, требует специфических настроек (данных для внесения в базу данных Универсального интегратора) на стороне банковской системы, в рамках интеграции с которой используется функция QR-оплаты. За этими настройками (ключами и сертификатами) необходимо обратиться к представителям соответствующего банка. За примером заполнения базы данных тестовыми данными нужно обратиться к команде техподдержки продукта.

3. Если указанные условия выполнены, то необходимо перейти к установке и настройке специального сервера – Универсальный интегратор, через который обрабатываются все QR-платежи в УКМ 4. Затем выполняются настройки на кассовом сервере УКМ 4.

Установка Универсального интегратора

Настройки Универсального интегратора и сервера УКМ 4 по банкам