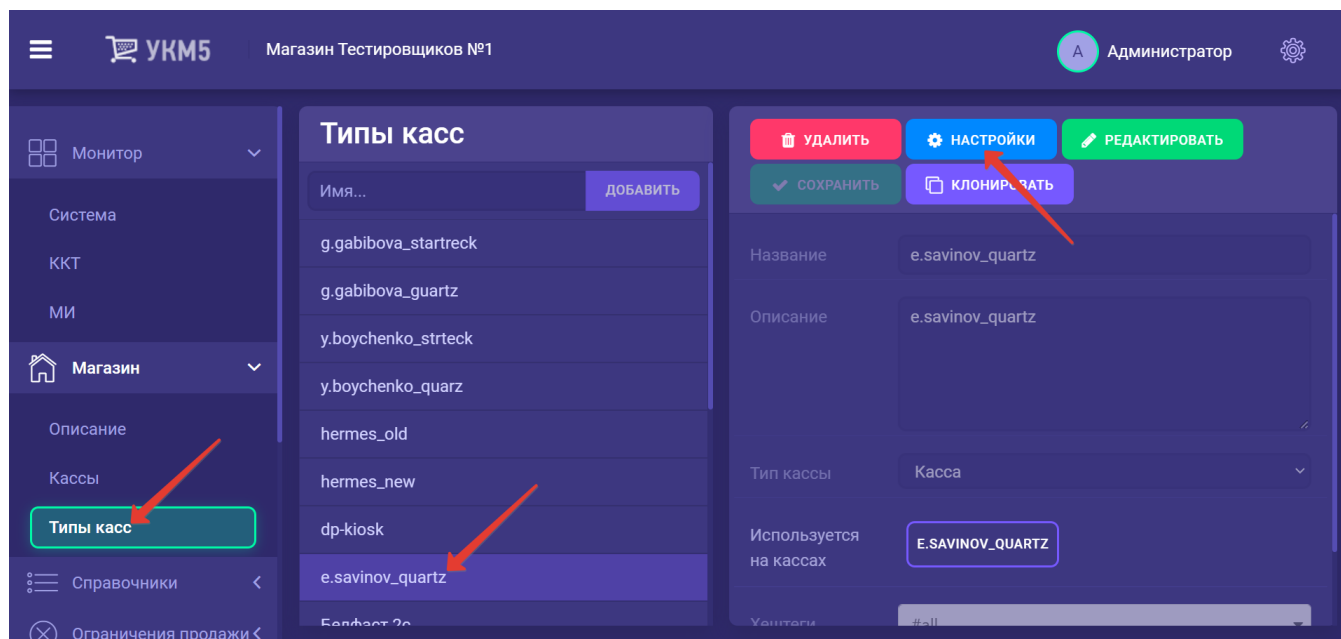


Тип кассового интерфейса

Выбор **типа интерфейса кассы УКМ 5** определяется в настройках **кассового сервера** по адресу: **Магазин – Типы касс**. Затем нужно выбрать тип кассы и нажать кнопку **Настройки**:



В появившемся древе необходимо найти конфигурационный файл **mintukm.conf** (**mintukm.conf**) и с помощью параметра **pathToStatic** настроить тип интерфейса, например:

УКМ5 Магазин Тестировщиков №1

Администратор

Настройки типов касс

Тип "e.savinov_quartz"

- root
 - applications
 - authentication
 - cash_managment
 - configurator
 - external_apps
 - find_receipt
 - launcher
 - reports
 - return_by_receipt
 - return_wo_receipt
 - sale
 - shiftclose
 - shiftopen
 - shutdown
 - startup_errors
 - webview
 - logback.xml
 - sale.conf**
 - services
 - converters

← НАЗАД ЭКСПОРТ ИМПОРТ СОХРАНИТЬ

```
1- params {
2-   interface = webView      # Параметр не изменять!
3-   http {
4-     interface = 0.0.0.0    # Параметр не изменять!
5-     port = 9000           # Параметр не изменять!
6-   }
7-   # Параметр определяющий тип интерфейса - сенсорный или работа с клавиатурой "touch" или "buttons".
8-   # Для каждого типа интерфейса можно определить степень использования визуальных эффектов - effectsfull, effectsMedium
9-   # Необходимо понимать, что работа с сенсорным экраном предъявляет большие требования к ресурсам системного блока касс
10-  # Визуальные эффекты также требуют дополнительных ресурсов.
11-  # pathToStatic = "www/buttons/effectsFull"      # Работа с клавиатурой и максимальным количеством визуальных эффек
12-  # pathToStatic = "www/buttons/effectsMedium"    # Работа с клавиатурой и средним количеством визуальных эффектов.
13-  # pathToStatic = "www/buttons/effectsNo"        # Работа с клавиатурой и без эффектов.
14-  # pathToStatic = "www/touch/effectsFull"        # Работа с сенсорным экраном и максимальным количеством визуальных эф
15-  # pathToStatic = "www/touch/effectsMedium"     # Работа с сенсорным экраном и средним количеством визуальных эффекто
16-  pathToStatic = "www/touch/effectsNo"          # Работа с сенсорным экраном и без эффектов
17-
18-  keepAliveTimeout = 50    # in sec. Параметр не изменять!
19-  allowedOrigin = "*"      # Параметр не изменять!
20-}
21- browser {
22-   internal = 0            # 0 - external, 1 - internal    # Параметр не изменять!
23-   fullScreen = 1         # 0 - windowed, 1 - full screen # Параметр не изменять!
24-   height = 600           # in px                       # Параметр не изменять!
25-   width = 800            # in px                       # Параметр не изменять!
26-}
27-
28- desktop = Launcher        # Параметр не изменять!
29- auth = Authentication     # Параметр не изменять!
30- # Параметр не изменять!
31- # Параметр не изменять!
32- # Параметр не изменять!
33- configurator = Configurator # Параметр не изменять!
34- startupErrorsViewer = StartupErrors # Параметр не изменять!
35-
36- services : {
37-   name = "Сервисы"        # Параметр не изменять!
38-   applicationMetadata = "" # Параметр не изменять!
39-   launcherPosition = 0     # Параметр не изменять!
40-   paths : [ ".","." ]     # Параметр не изменять!
41-   subsystems : [
42-     # Имя, имя системы, информация о системе. Атрибуты: имя, версия, версия системы, имя, версия, версия системы.
```

Файл с выполненной настройкой нужно сохранить.

Для клавиатурной кассы возможно регулировать количество строк на экране кассы с помощью параметра **holderCssClasses = "big-screen"** в файле **sale.conf** (**applications\sale\sale.conf**) и в файле **return_by_receipt.conf** (**applications\return_by_receipt\return_by_receipt.conf**):

Настройки типов касс

- Монитор
- Магазин
 - buyers_display_writer.conf
 - coffee_machine.conf
 - correct_prices.conf
 - crl_validator.conf
 - egais.conf
 - egais_monetka_validator.conf
 - electronic_queue.conf
 - goods_recognition.conf
 - goods_rest_control.conf
 - includes
 - ds.conf
 - kitchen.conf
 - limitations.conf
 - loto.conf
 - marketing.conf
 - marko_validator.conf
 - monetka_marks.conf
 - moneybox_limitation.conf
 - order.conf
 - scripts
 - buyers_display_writer_formatter.js
 - coffee_machine.js
- Описание
- Кассы
 - Типы касс**
- Справочники
- Ограничения продаж
- Оборудование
- Персонал
- Кассиры
- Продажи
- Лицензирование
- Отчеты

[← НАЗАД](#)
[↑ ЭКСПОРТ](#)
[↓ ИМПОРТ](#)
[✓ СОХРАНИТЬ](#)

```

96 # $@ - "1000000000" в артикуле пакета для режима самообслуживания
97 # $@SKU - "1" в артикуле пакета для режима самообслуживания
98 bagPickListId = "1144600"
99 gfcCertificateSKU = "100031744" # $@ N - sku позиции подарочного сертификата из БД
100 enterBanknoteNumber = false
101 paymentAmountForEnterBanknoteNumber = 5000
102 # autoStartRecognition = true и использовать РРС в качестве цены, если это возможно
103 # Для работы с интернет-заказами раскомментировать и настроить параметры в файле
104 include file("conf/applications/sale/include.conf")
105 # autoStartRecognition = true # Авторасположение
106 recognitionAccuracy = 3 # точность выбора товара в vision, 0 - отключена, 1-5 - вероятные варианты товара
107 addItemsOnlyInTrancheChecks = false # добавлять маркированный товар только если прошла проверку АИ, по умолчанию
108 sendErrFromBeepToScanner = true # отправлять на сканнер звуковой сигнал при ошибке отсутствия товара (по умолчанию false)
109
110 autoStartRecognition = false # авторасположение
111
112 dotPrintReceipt = true
113 dotPrintPaymentSlip = true
114 requestUserInfo = true
115 canPrintReceipt = true
116
117 # include file("conf/applications/sale/includes/ds.conf")
118
119
120 u): {
121     keyboardLayout: [include file("conf/hardware/keyboard_layout/keyboardLayout.conf")] # Параметр не изменять!
122     name = "Продажа" # Заголовок окна Продавца. От 1 до 30 символов.
123     shopPickList = false
124     holderScreensClasses = "big-screen" # Влияет на количество отображаемых товаров в чеке. Если есть, то 6, если параметр
125     screenSizeInGridEnabled = false
126     changeQuantityByPerPickListItem = false # Разрешит изменение количества позиций, добавленных из списка
127     quantityChangeTimeout = 500 # Задержка отклики событий на бэк при изменении количества кнопок + -
128     logo = "http://localhost/logo/rick_mony.png" # брензирование для kiosks
129     colors = { # брензирование для kiosks
130         primaryBtnFrom = "#325858"
131         primaryBtnTo = "#79cecf"
132         pickListBtnFrom = "#3d5c6d"
133         pickListBtnTo = "#5da2d1"
134         accentBtnFrom = "#d0f0d0"
135         accentBtnTo = "#9ef59e"
136         paymentBtnFrom = "#b6b6b7"
137         paymentBtnTo = "#3d5c6d"
138         beginBtnFrom = "#4caf50"
139         beginBtnTo = "#cfffad"
140     }
141     useLoto = true # Лотерея Crostolo
142

```

УКМ5

Магазин Тестировщиков №1

Администратор

Монитор

Магазин

Описание

Кассы

Типы касс

Справочники

Ограничения продажи

Оборудование

Персонал

Кассиры

Продажи

Лицензирование

Отчеты

Настройки типов касс

root

- applications
 - authentication
 - cash_management
 - configurator
 - external_apps
 - find_receipt
 - launcher
 - reports
 - return_by_receipt
 - buyers_display_writer.conf
 - egais.conf
 - egais_monetka_validator.conf
 - marketing.conf
 - marko_validator.conf
 - monetka_marks.conf
 - monetka_validator.conf**
 - scripts
 - buyers_display_writer_formatter.js
 - egaisformatter.js
 - receiptRebuilder.js
 - receiptReBuilderCondensedShtrih.js
 - receiptReBuilder_condensed.js
 - receiptReBuilder_condensed_Verniy.js
 - receiptReBuilder_condensed_print.js

← НАЗАД

↑ ЭКСПОРТ

↓ ИМПОРТ

✓ СОХРАНИТЬ

```
22 receiptReBuilderEngine = conf/applications/return_by_receipt/scripts/receiptReBuilder_condensed.js # Параметр не изменен
23 # receiptReBuilderEngine = conf/applications/return_by_receipt/scripts/receiptReBuilder_condensed_print.js # Параметр не
24 oneSliphithReceipt = false # Печать одного слита оплаты вместе с чеком
25
26 *uksaServer : {
27   protocol : http
28   address = uksa-server
29   port = 9000
30   enabled = true #Включение/выключение использования сервера при выполнении операций возврата покупки
31 }
32
33 weightBarcodeMasks = [
34   {num = 1, mask = ""(22[0-9]{5}){([0-9]{5})}."} # num = 1 - первый формат весовой этикетки. Считанный код должен начинат
35                                           # в круглых скобках - код товара и вес.
36 ]
37
38 packageBarcodeMasks = [
39   {num = 1, mask = ""26([0-9]{5}){([0-9]{5})}."} # num = 1 - первый формат пакетной этикетки. Считанный код должен начина
40                                           # в круглых скобках - код товара и вес.
41 ]
42
43 addItemOnlyWithfnCheckedMarks = false # добавлять маркированный товар только если марка прошла проверку в ФН, по умолчанию
44 sendErrorBeepToScanner = true # отправлять на сканнер звуковой сигнал при ошибке отсутствия товара (по умолчанию false)
45
46 ul: {
47   keyboardLayout: {include file("conf/hardware/keyboard_layout/keyboardLayout.conf")} #Процедура, формирующая печатный обр
48   name = "Возврат по чеку" # Заголовок окна Продажа. От 1 до 30 символов.
49   holderCssClasses = "big-screen" # Влияет на количество отображаемых товаров в чеке. Если есть, то 6, если параметр удале
50 }
51
52 plugins: [
53   {EGAIMS
54     {include file("conf/applications/return_by_receipt/egais.conf")} #Раскомментировать, если используется ЕГАИС
55     {include file("conf/applications/return_by_receipt/egais_monetka_validator.conf")} #Раскомментировать, если использует
56     {include file("conf/applications/return_by_receipt/monetka_marks.conf")} #Раскомментировать, если используется валидир
57     {include file("conf/applications/return_by_receipt/marko_validator.conf")} #Раскомментировать, если используется валид
58     {include file("conf/applications/return_by_receipt/marketing.conf")} #Раскомментировать, если используется с системой маркетинг
59     {include file("conf/applications/return_by_receipt/marketing.marking.conf")}
60     {include file("conf/applications/return_by_receipt/tobacco.conf")}
61     {include file("conf/applications/return_by_receipt/buyersdisplaywriter.conf")} # файл описывается информация, которая
62   },
63 ],
64 }
65 }
66 }
67 }
```

Все настройки необходимо сохранить.