

# Подключение Столото

- [Регистрация кассы на лотерейном сервере](#)
- [Настройки касс](#)
  - [Настройка кнопки для клавиатурной кассы](#)
  - [Настройки для touch-касс](#)
- [Требования к ККТ](#)
- [Ввод товарных позиций](#)
- [Применение скидок](#)
- [Возрастные ограничения](#)
- [Регистрация телефонного номера покупателя](#)
- [Возвраты](#)
- [Печать уведомлений](#)
- [Продажа лотерейных билетов на КСО](#)

Настройки взаимодействия с [системой продажи лотерейных билетов Столото](#) производятся в несколько этапов, подробно описанных в данной статье.

В рамках интеграции с кассовым ПО УКМ 5, реализована поддержка определенной части функционала Столото, а именно: продажи билетов лотерей типа "Лото" и "Бинго" (точный список лотерей приведен [ниже](#)) с указанием комбинации через сканирование купона/бланка.

## Регистрация кассы на лотерейном сервере

Каждую кассу, на которой предполагается продавать лотерейные билеты Столото, необходимо зарегистрировать на лотерейном сервере. Делается это следующим образом:

1. Ретейлер сообщает сервису Столото количество касс, которое необходимо подключить к лотерейному серверу, и одновременно получает от него инструкцию для генерации сертификатов.
2. Сервис Столото присваивает каждой кассе уникальный номер.
3. Сервис Столото сообщает ретейлеру уникальные номера, присвоенные кассам.
4. С помощью утилиты генерации, ретейлер формирует файлы с сертификатами для каждой кассы, либо один сертификат для всех касс.
5. Ретейлер выполняет действия по настройке касс, описанные ниже.

## Настройки касс

1. Взаимодействие УКМ 5 с системой Столото происходит через защищённый протокол. В этой связи, необходимо сгенерировать клиентский сертификат и ключ от него, руководствуясь инструкциями и [требованиями](#)\*

\*Актуальную информацию по требованиям и инструкцию по генерации клиентских сертификатов необходимо уточнять у представителей сервиса Столото.

Попробуйте на тестовой кассе выполнить следующую команду из папки, где лежат присланные сервисом Столото crt- и key-файлы (после выполнения удалите их с тестовой кассы):

```
openssl pkcs12 -export -in <name.crt> -inkey <name.key> -name 'name' -out keystore.p12
```

Замените, соответственно, на имена файлов **<name.crt>**, **<name.key>** и **'name'** (имя можно указать любое, например, номер терминала).

При создании файла, система запросит ввод пароля, придумайте и введите пароль.

2. Созданное хранилище ключей **keyStore.p12** нужно поместить на кассу в домашний каталог пользователя **~/config/keys/keyStore.p12** и прописать полный путь до файла хранилища в значении параметра **keyStorePath**.

Пароль от хранилища необходимо прописать в параметре **keyStorePassword**, который был указан на этапе создания хранилища.

3. Названия лотерей задаются параметром **gamesNames**.

Формат параметра: **XXXX: Название**; **YYYY: Название**, где **XXXX**, **YYYY** – Код лотереи (GAME\_ID), **Название** – название лотереи, как должно быть в чеке.

На текущий момент, гарантированно поддерживается продажа билетов следующих лотерей:

Числовые лотереи:

- «Слотлото «4 из 20»

- «Слотлото «5х36»

- «Слотлото «6х45»

- «Слотлото «7х49»

Бинго-лотереи:

- «Русское лото»

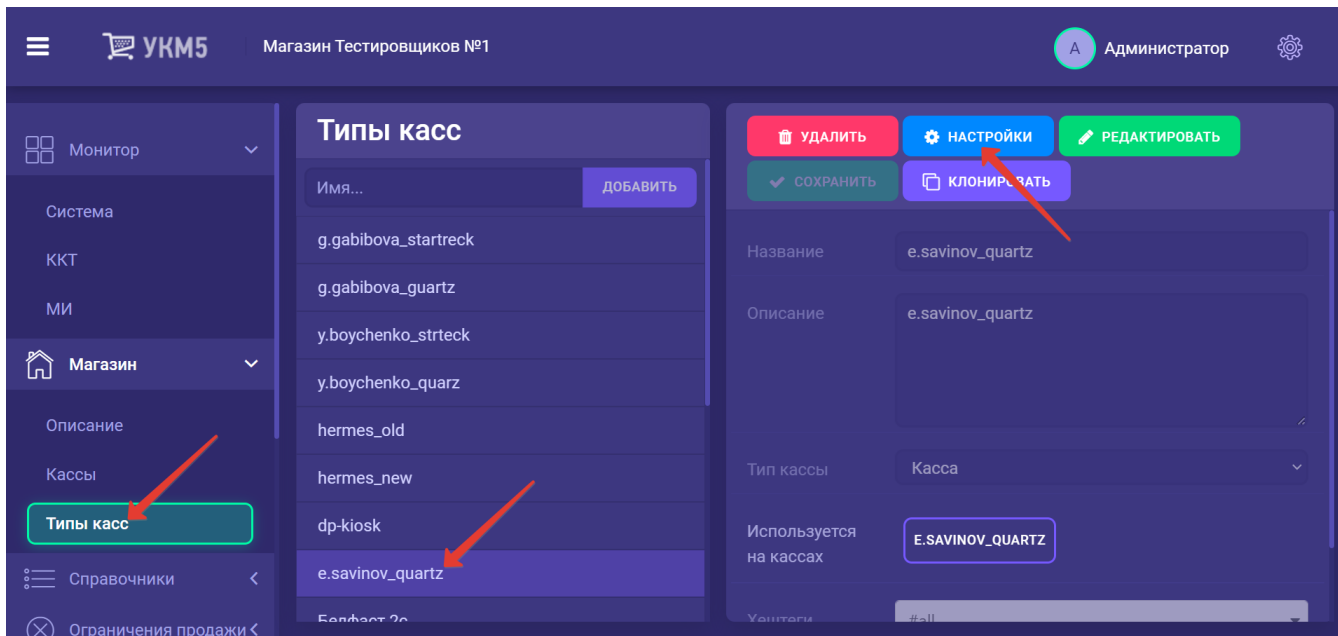
- «Жилищная потеря»

- «Золотая подкова».

Указанный список типов лотерей может быть расширен, при условии согласования со Столото и представителем нашей компании.

**4.** В справочник товаров необходимо загрузить из внешней товаро-учетной системы уникальную товарную позицию, идентифицирующую продажу лотерейного билета определенного типа лотереи. Для каждого типа лотереи потребуется создать отдельную товарную позицию. Для такой позиции должна быть всегда назначена какая-то розничная цена (на кассе, в любом случае, каждый лотерейный билет будет продан по актуальной цене на него) и равная розничной цене минимальная цена. Параметр **goodsids** содержит перечисление кодов лотерей и соответствующих им артикулов. Таким образом, по статистике продаж определенного артикула можно судить о продажах билетов того или иного типа лотереи.

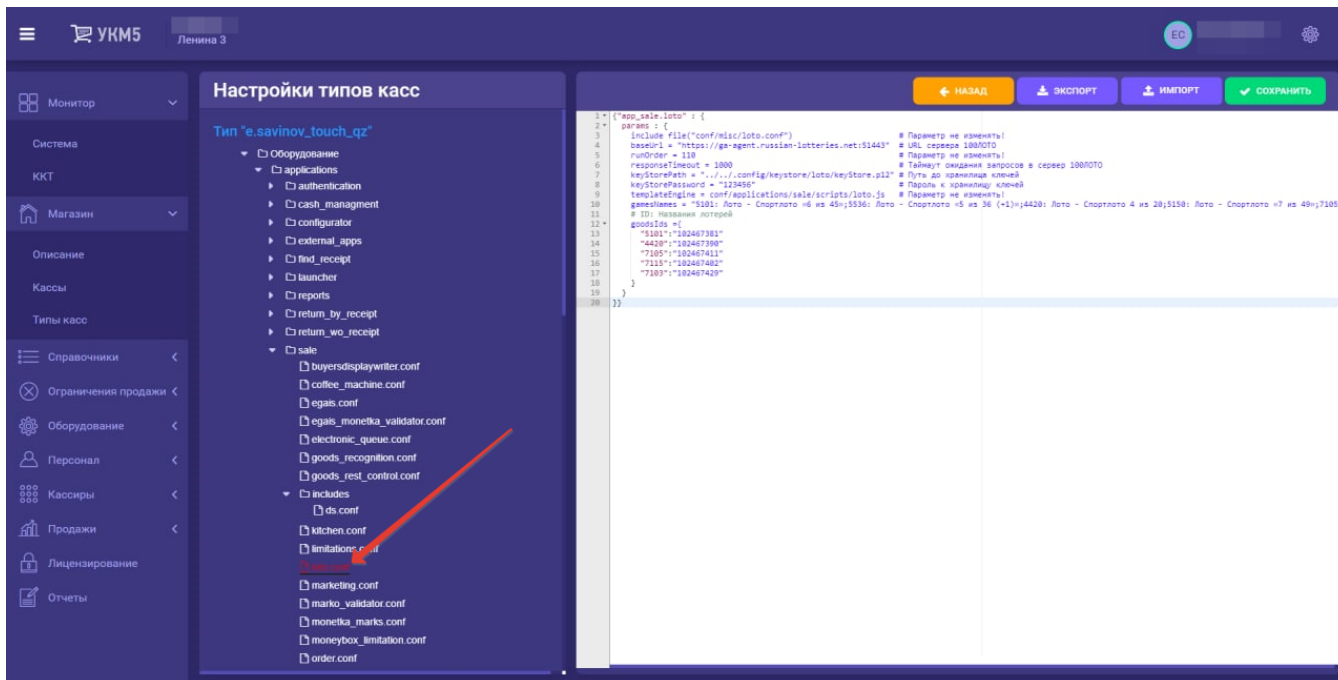
**5.** Настройки кассы происходят на [кассовом сервере](#) УКМ 5 по адресу: **Магазин – Типы касс**, где нужно выбрать тип кассы и нажать кнопку **Настройки**:



В появившемся иерархическом древе в файле **sale.conf** (**applications\sale\sale.conf**) необходимо раскомментировать или добавить в раздел **plugins** следующий параметр:

```
{ include file("conf/applications/sale/loto.conf") }
```

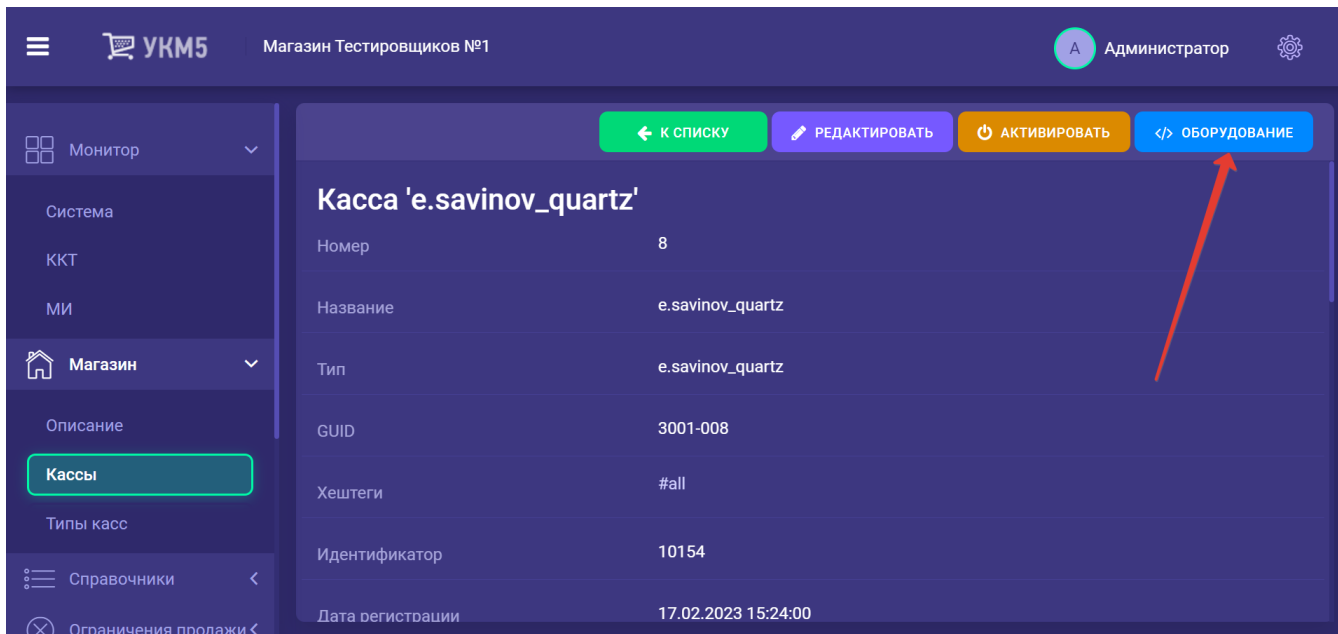
6. Затем нужно отредактировать файл **loto.conf** (**applications\sale\loto.conf**), указав в нем следующее:



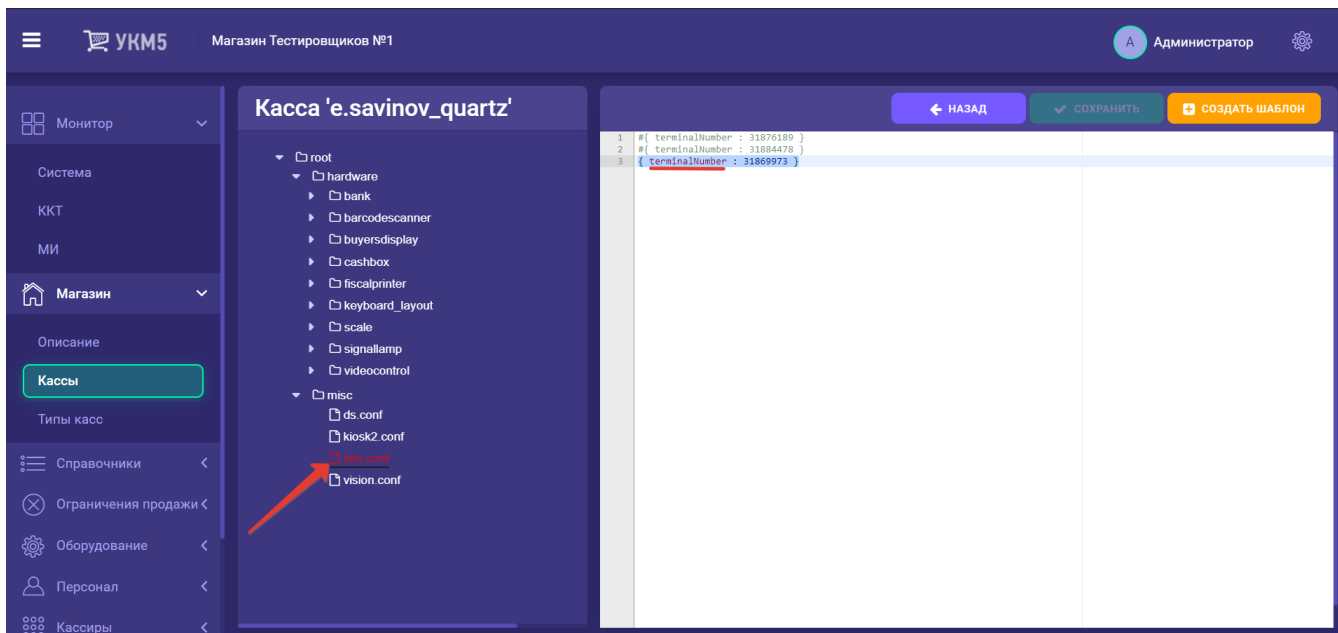
- **baseUrl** – адрес шлюза (высылается сервисом Столото);
- **responseTimeout** – тайм-аут ожидания ответа от лотерейной системы;
- **keyStorePath** – путь до хранилища ключей;
- **keyStorePassword** – пароль к хранилищу ключей;
- **gamesNames** – названия тиражей.

7. Все изменения нужно сохранить.

8. Далее, нужно на **кассовом сервере** по адресу: **Магазин – Кассы** выбрать необходимую кассу и нажать кнопку **Оборудование**:



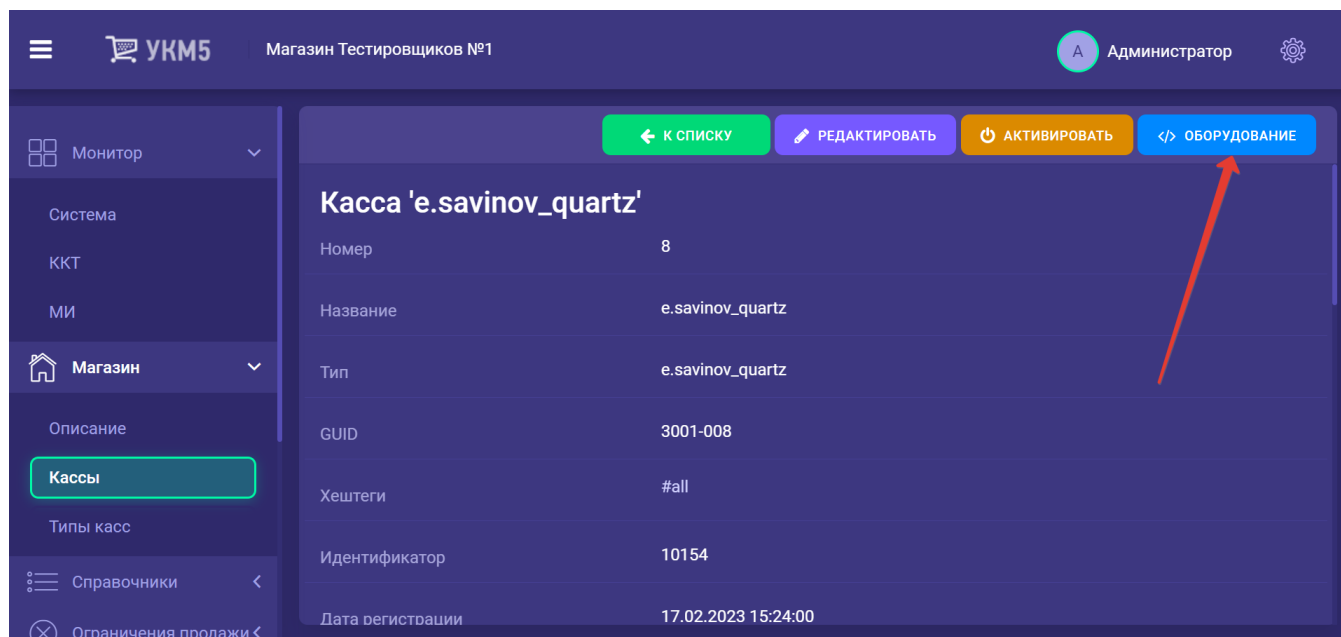
В иерархическом древе появится файл **loto.conf** (**misc\loto.conf**), в котором необходимо указать параметр **terminalNumber** (**terminal\_id**):



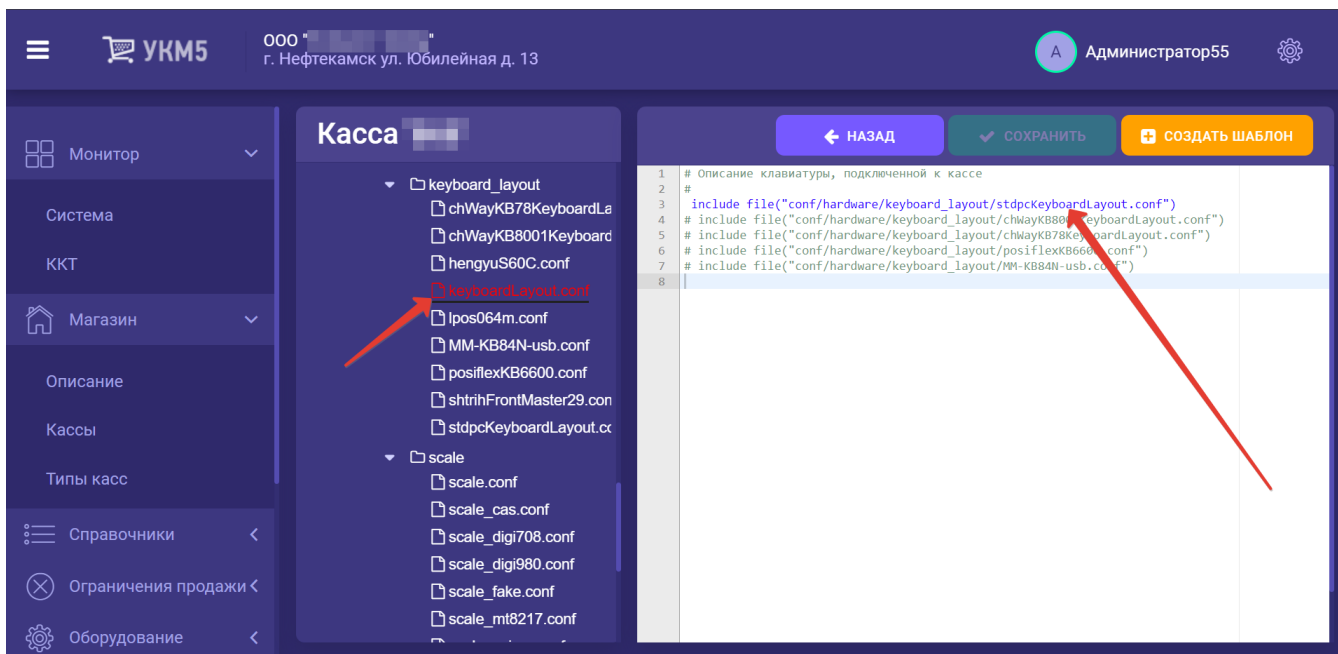
Он высылается представителями Столото, которые распределяются по кассам самим ретейлером. С технической точки зрения, не имеет значения, какой кассе будет присвоен определенный **terminal\_id**. Главное правило – присваивать по одному **terminal\_id** каждой кассе. Ретейлеру в будущем рекомендуется отслеживать данный момент при изменении настроек, перезаливке касс и т. д.

### Настройка кнопки для клавиатурной кассы

Настройка кнопки, вызывающей меню продажи лотерейного билета на клавиатурной кассе, происходит на **кассовом сервере** по адресу: **Магазин – Кассы**, где нужно выбрать необходимую кассу и нажать кнопку **Оборудование**:

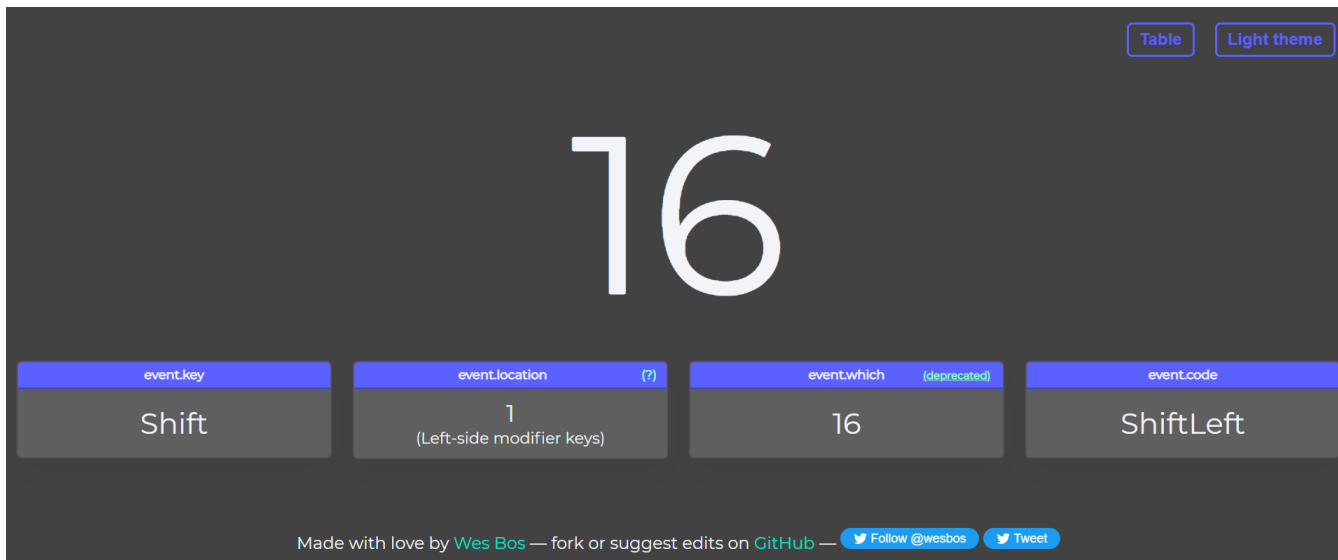


В появившемся иерархическом древе нужно открыть для просмотра файл **keyboardLaoyout.conf** (**hardware\keyboard\_layout\keyboardLaoyout.conf**) и выяснить, какой конфигурационный файл используется на данной кассе (он должен быть раскомментирован):



Далее необходимо определить кнопку, на которую будет назначена вызов функции **Продажа лотерейного билета**. Для этого надо узнать, какой скан-код соответствует требуемой клавише:

- необходимо подключить клавиатуру к компьютеру и убедиться, что драйверы установлены и клавиатура работоспособна;
- затем нужно перейти на любой сайт, где можно определить скан-коды (можно найти в google, например: <https://keycode.info/>;
- будучи на главной странице сайта, необходимо нажать нужную клавишу на клавиатуре и запомнить сгенерированный код:



В конфигурационном файле с актуальной раскладкой по адресу: [hardware\keyboard\\_layout](#) файл актуальной раскладки на [кассовом сервере](#) нужно найти указанную цифру или добавить указанный ниже новый блок (если блок располагается последним, то следует обратить внимание на запятую перед закрывающими скобками предыдущего блока) и изменить значение параметра **params**: вместо **None** нужно указать **AddLoto**, в итоге чего блок будет выглядеть примерно так:

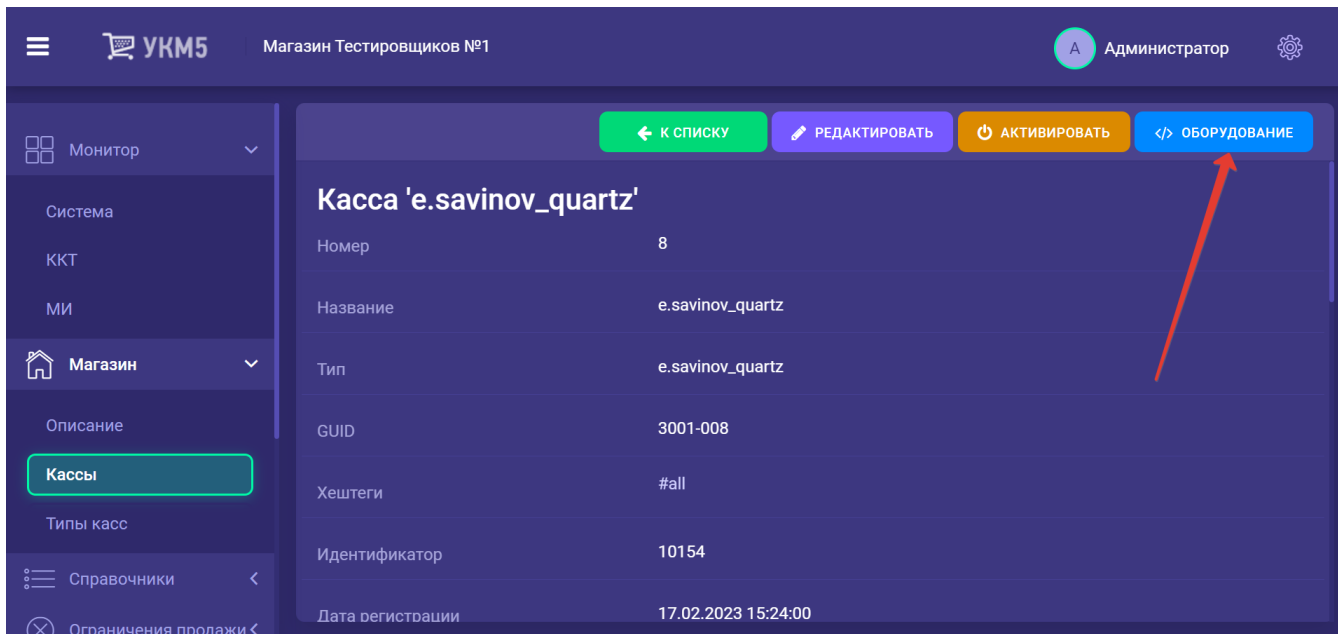
```
{  
  
    code : 115, // F4  
  
    type : "UIAction",  
  
    params : "AddLoto" # F4 - " "  
  
}
```

Внесенные изменения необходимо сохранить. Также можно изменить функционал одной из неиспользуемых кнопок, заменив значение параметра **params** на **AddLoto**.

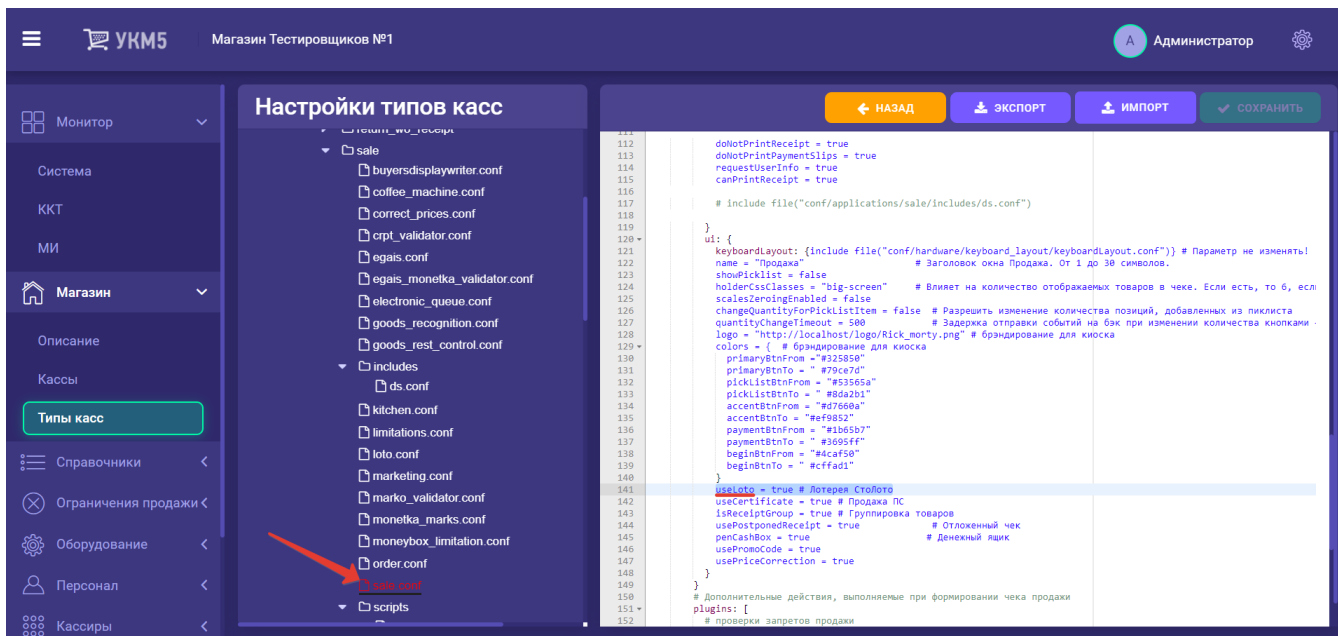
### Настройки для touch-кассы

Чтобы в интерфейсе touch-кассы появилась кнопка вызова функции **Продажа лотерейного билета**, необходимо на [кассовом сервере](#) УКМ 5 по адресу: **Магазин – Типы касс** выбрать тип кассы и нажать кнопку **Настройки**:





В появившемся иерархическом древе нужно найти файл **sale.conf** (**applications\sale\sale.conf**) и добавить в раздел **ui** параметр **useLoto = true**, после чего сохранить изменения:



## Требования к ККТ

1. Для продажи лотерей требуется перерегистрация ККТ с установкой признаков в разделе дополнительных реквизитов отчета о регистрации и отчета об изменении параметров регистрации:

- ФФД 1.05: тег 1126 – признак проведения лотереи;

- ФФД 1.2: тег 1205, бит 20 – перевод ККТ из режима, не позволяющего применять ККТ при приеме денежных средств в процессе реализации лотерейных билетов, в режим, позволяющий применять ККТ при приеме денежных средств в процессе реализации лотерейных билетов.

2. В чеках продажи лотерейный билет регистрируется как обычный товар с предварительно заданным SKU.

В электронной форме чека для товара должен быть установлен тег 1212 = 7.

## Ввод товарных позиций

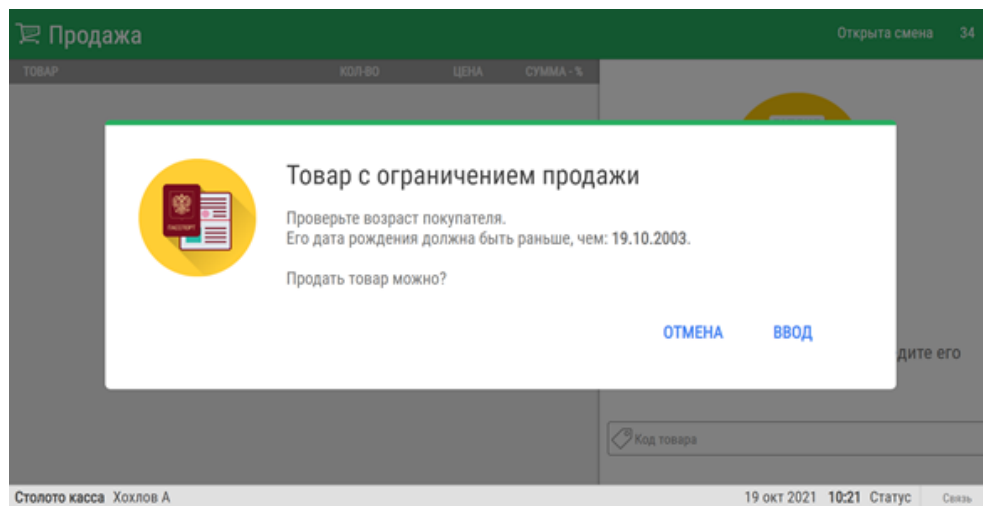
- Лотерейные билеты продаются только в отдельных чеках (т.е. в один и тот же чек не могут быть добавлены обычные товары и лотерейный билет).
- В один чек можно одновременно добавить несколько лотерейных билетов.

## Применение скидок

- На лотерейные билеты не действуют никакие скидки.
- Оплата лотерейного билета бонусами невозможна.
- Предполагается, что пользователи систем лояльности (к примеру, [LOYA](#)) не будут использовать позиции лотерейных билетов в качестве вознаграждений, выдаваемых вне кассовой операции продажи (т.е. просто раздавать на кассе, не добавляя в чек продажи, например). Программный запрет на это не реализован.

## Возрастные ограничения

- В случае, если в кассовом решении УКМ 5 необходимо использовать возможности по контролю возрастных ограничений, то для товарных позиций, являющихся лотерейными билетами, устанавливается атрибут [Табак](#). Таким образом, касса будет требовать произвести проверку возраста покупателя сразу после считывания штрихкода лотерейного билета:



## Регистрация телефонного номера покупателя

- Номер телефона покупателя вводится кассиром в чек добавлении первого лотерейного билета, даже если телефон покупателя есть в системе лояльности.
- Номер телефона покупателя вводится в чек один раз при добавлении первого лотерейного билета.
- При добавлении в чек следующих лотерейных билетов, используется телефон, введенный для первого лотерейного билета.
- Формат номера телефона покупателя на экране кассира фиксирован: **XXX-XXX-XX-XX**.

## Возвраты

- Возврат лотерейных билетов запрещен.

## Печать уведомлений

- Уведомления о продаже лотерейных билетов печатаются всегда – слипом после окончания чека.
- В случае печати копии чека, уведомления печатаются повторно – вместе с копией чека.

— 600 Магазин ул. Магазинная д.2

Документ по чеку: 10.10.8

Тестовый режим не для продажи

Спортлото 6 из 45

Уведомление о приёме лотерейной ставки и  
регистрации электронного лотерейного билета  
№ 6

Действительно для 1 тиража(ей)

От тиража № 13928 до тиража №13928

Ваш первый тираж: 07/09/2021 15:00:00 МСК

Прямые эфиры розыгрышей на [www.stoloto.ru](http://www.stoloto.ru)

---

Игровая(вые) комбинация(ции):

A06:02 07 10 13 19 41

---

ИТОГО: 50.00 руб.

Цена электронного лотерейного билета: 50.00  
руб.

Транзакция: 458

Терминал: 31869975

Продавец: 2752-0

07/09/2021 14:43:31 МСК

Розыгрыш тиража: 07/09/2021

Уникальный ключ: 5068243225



номер телефона:  
+7 (999) 999-99-99



"ВГЛ 2 Спорт" (алгоритм определения выигрышей №1), равнозначное коммерческое наименование ?  
"Гослото "6 из 45".

Распоряжение Правительства РФ от 02.05.2012 года №687-р. Организатор: Минспорт России.  
Оператор: АО "ГСЛ".

Ознакомиться с подробной информацией о зарегистрированном электронном лотерейном билете Вы можете в личном кабинете на сайте [stoloto.ru](http://stoloto.ru) или по адресу: [www.stoloto.ru/bilet](http://www.stoloto.ru/bilet) (для незарегистрированных пользователей).  
Тел.: 8 900 555-00-55

Данное уведомление не является лотерейным билетом, лотерейной квитанцией, электронным лотерейным билетом.

Ответственность за сохранность информации, указанной в настоящем уведомлении, несёт участник лотереи.

С выигрышей от 15000 руб. удерживается НДФЛ.

#### Продажа лотерейных билетов на КСО

- Продажа лотерейных билетов запрещена на КСО.