УКМ 4. Подключение стандартного графического дисплея покупателя

На кассовом сервере в разделе Настройка сервера и оборудования – Оборудование ККМ нужно выбрать конфигурацию оборудования, в рамках которой нужно подключить дисплей, после чего нажать кнопку Подключит ь устройство:

	E-mail: support	<u>ukm4@ascn.ru</u>		(50001) OOC) "Вот это - м	агазин" (Сервер:
Оборудование ККМ Мо Ару	нитор оборудования кивирование и удаление	Параметры сервера данных	Конвертеры	Настройка обмена с СГО	Загрузка весов	Дизайн печатных форм	
Настройка сервера и оборуд	ования / <u>Оборудован</u>	<u>ие ККМ</u> / Новая конфигура	ация				
<u>Оборудование</u> Раскладки клавиатуры	Аппаратная конфигура	Название	*				
<u>Кассовые меню</u>						,	 Подключить устройство
	Меню и раскладка						
		Кассово	е меню: Стаң	дартное меню кассового терм	1Ha ▼		
	🔹 Сохранить 🖉	Отмена	PC-K	лавиатура - Основная расклад	ka i V		

В открывшемся окне следует выбрать следующие значения:

тип устроиства	
Устройство	

Тип устройства – Дисплей покупателя.

Устройство – Консоль покупателя.

Внизу окна нужно нажать кнопку Подключить, после чего откроется окно с параметрами подключаемого устройства:

Устройство "Консоль покупателя"

Использовать как	Основной	~
Номер экрана	1	
Хост, на котором работает консоль покупателя (по умолчанию не требуется)		
UDP порт консоли покупателя	10001	
Дисплей X Window для запуска консоли покупателя (по умолчанию не требуется), пример ":0.1"		
Путь к исполняемому файлу консоли покупателя (по умолчанию не требуется)		
Про <mark>ф</mark> айл	Стандартный 1	~
	🗆 Выводить QR-коды	
🗸 Сохранить 🖉 Отмена		?

×

Не меняя параметров, установленных по умолчанию, в данном окне следует нажать кнопку Сохранить.