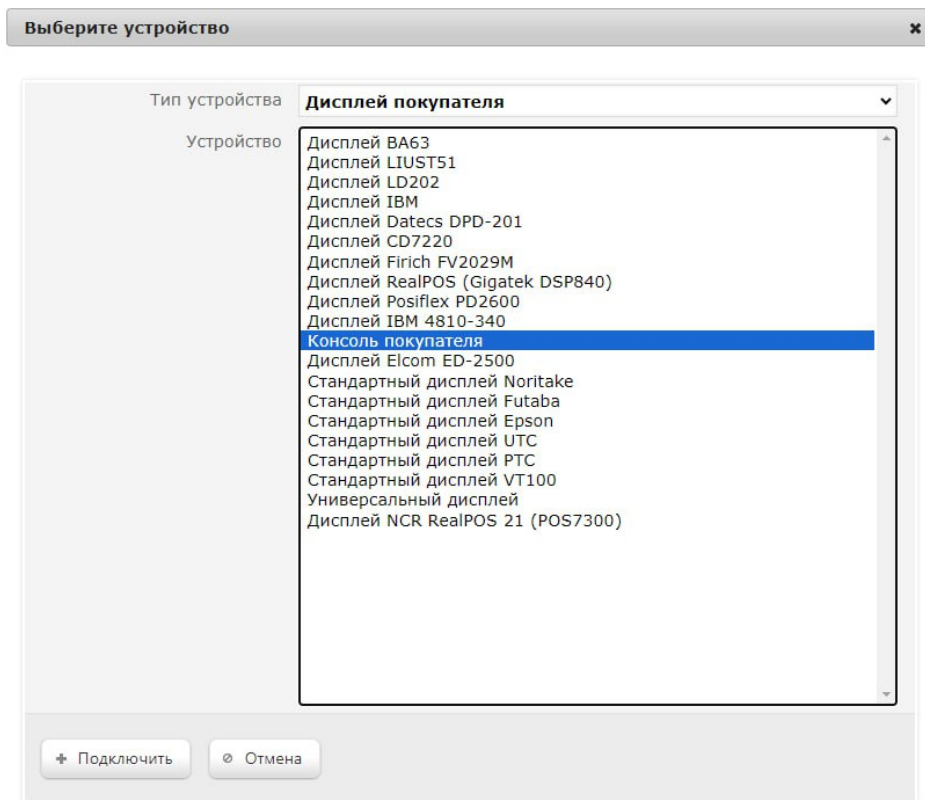


УКМ 4. Подключение стандартного графического дисплея покупателя

На кассовом сервере в разделе [Настройка сервера и оборудования – Оборудование ККМ](#) нужно выбрать конфигурацию оборудования, в рамках которой нужно подключить дисплей, после чего нажать кнопку [Подключить устройство](#):

The screenshot shows the 'УКМ 4' software interface. At the top, there is a header with the logo 'СУПЕРМАГ УКМ 4', contact information (Техподдержка: +7 (495) 780-55-85, E-mail: support_ukm4@ascn.ru), and a user login area (Вы вошли как: root, Выйти). Below the header is a navigation bar with tabs: 'Оборудование ККМ', 'Монитор оборудования', 'Параметры сервера', 'Конвертеры', 'Настройка обмена с СГО', 'Загрузка весов', 'Дизайн печатных форм', and 'Архивирование и удаление данных'. The main content area is titled 'Настройка сервера и оборудования / Оборудование ККМ / Новая конфигурация'. On the left, there is a sidebar with links: 'Оборудование', 'Раскладки клавиатуры', and 'Кассовые меню'. The main configuration area has a 'Название *' field, a section 'Аппаратная конфигурация' with a '+ Подключить устройство' button, a 'Меню и раскладка' section with dropdowns for 'Кассовое меню' (Стандартное меню кассового терминала) and 'Раскладка клавиатуры' (РС-клавиатура - Основная раскладка), and 'Сохранить' and 'Отмена' buttons at the bottom. A red arrow points to the '+ Подключить устройство' button.

В открывшемся окне следует выбрать следующие значения:



Тип устройства – Дисплей покупателя.

Устройство – Консоль покупателя.

Внизу окна нужно нажать кнопку **Подключить**, после чего откроется окно с параметрами подключаемого устройства:

Устройство "Консоль покупателя" x

Использовать как

Основной

Номер экрана

1

Хост, на котором работает консоль покупателя (по умолчанию не требуется)

UDP порт консоли покупателя

10001

Дисплей X Window для запуска консоли покупателя (по умолчанию не требуется), пример ":0.1"

Путь к исполняемому файлу консоли покупателя (по умолчанию не требуется)

Профайл

Стандартный 1

☐ Выводить QR-коды

✓ Сохранить

⌕ Отмена

?

Не меняя параметров, установленных по умолчанию, в данном окне следует нажать кнопку **Сохранить**.