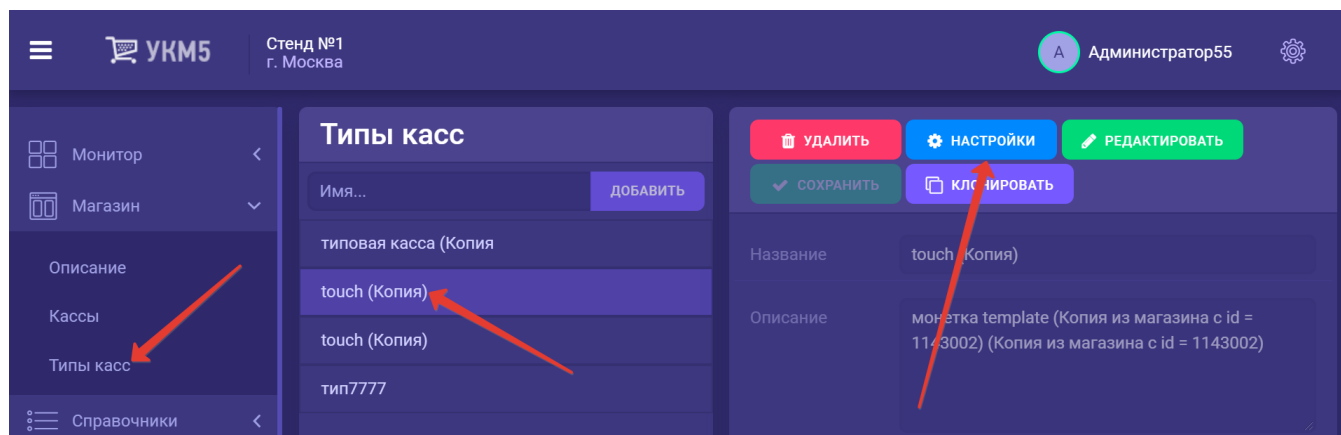


Изменение количества товара (для киосков и КСО)

Настройки, описанные в данной статье, релевантны только для **киосков** и **касс самообслуживания**. Они обеспечивают возможность **изменять количество товаров, выбранных покупателем вручную из пик-листов**, а также **менять количество любых прочих штучных товаров в чеке** (добавленных не из пик-листа, а например, через сканер).

На **кассовом сервере** по адресу: **Магазин – Типы касс** необходимо выбрать тип кассы и нажать кнопку **Настройки**:



В появившемся иерархическом древе необходимо отыскать файл **sale.conf** (**applications\sale\sale.conf**). За изменение количества штучного товара в чеке отвечают три параметра:

1. Если указать значение параметра **changeQuantityForPickListItem** в разделе **ui** как **true**, то покупатель сможет увеличивать или уменьшать количество любого штучного товара, выбранного им из пик-листов:

УКМ5 Москва, Ленина 34 Администратор

Настройки типов касс

- egais_monetka_validator.conf
- electronic_queue.conf
- goods_recognition.conf
- goods_rest_control.conf
- includes
 - ds.conf
 - kitchen.conf
 - limitations.conf
 - loto.conf
 - marketing.conf
 - marko_validator.conf
 - monetka_marks.conf
 - moneybox_limitation.conf
 - order.conf
 - scripts
 - buyers_display_writer_formatter.js
 - coffee_machine.js
 - egaiformatter.js
 - electronic_queue.js
 - kitchen.js
 - loto.js

```
152 }
153
154
155 autoCancelReceipt: {
156   auto = false # true - для автоотмены чека без окна выбора
157   timer = 3 # кол-во KeepAlive событий (1 keepalive = 20сек(параметр изменения))
158   messageTimeout = 10000 # Таймаут на окне подтверждения
159 }
160 #weightAccuracyForRecognition = 0 # Если весы плохо откалиброваны и распознавание уходит в повторный цикл при и
161 # можно настроить тут погрешность, граммы
162
163 ui: {
164   keyboardLayout: {include file("conf/hardware/keyboard_layout/keyboardlayout.conf")} # Параметр не изменять!
165   name = "Продажа" # Заголовок окна Продажа. От 1 до 30 символов.
166   holderCssClasses = "big-screen" # Влияет на количество отображаемых товаров в чеке. Если есть, то 6, если
167   scalesZeroingEnabled = false
168   changeQuantityForQuantitativItem = true # Разрешить изменение количества позиций, добавленных из пиклиста
169   quantityChangeTimeout = 500 # Задержка отправки событий на бэк при изменении количества кнопками
170   # logo = "url" # брендирование для киоска
171   # colors = {
172     # primaryBtnFrom = "#325858" #-----1-----Кнопки Карта покупателя, Рассчитать Скидки, Ввесить, Наз
173     # primaryBtnTo = "#79ce7d" #-----1-----Кнопки Карта покупателя, Рассчитать Скидки, Ввесить, Наз
174     # primaryText = "#ffffff" #-----1-----Цвет текста кнопок для группы primary
175     # pickListBtnFrom = "#53555a" #-----2-----Кнопки пиклиста
176     # pickListBtnTo = "#8da2b1" #-----2-----Кнопки пиклиста
177     # pickListText = "#ffffff" #-----2-----Цвет текста кнопок для группы picklist
178     # accentBtnFrom = "#d7668a" #-----3-----Кнопка Вызов Сотрудника
179     # accentBtnTo = "#ef9852" #-----3-----Кнопка Вызов Сотрудника
180     # accentText = "#ffffff" #-----3-----Цвет текста кнопок для группы accent
181     # paymentBtnFrom = "#1b65b7" #-----4-----Кнопки Перйти к оплате, Оплата
182     # paymentText = "#3695ff" #-----4-----Кнопки Перйти к оплате, Оплата, Кнопки на всплывающих окн
183     # accentText = "#ffffff" #-----4-----Цвет текста кнопок для группы payment
184     # beginBtnFrom = "#4caf50" #-----5.1-----Кнопка Начать, цвет шрифта для скидок
185     # beginBtnTo = "#b3eac" #-----5.2-----Кнопка Начать, фон для строки К ОПЛАТЕ
186     # beginText = "#ffffff" #-----5.3-----Цвет текста кнопок для группы begin
187   }
188   contextSearch: true
189   useLoto = false # Отображение кнопки продажи билетов лото. true - вкл. false - выкл.
190   useCertificate = false # Отображение кнопки продажи подарочных сертификатов. true - вкл. false - выкл
191   #useDiscountBarcode = false # Отображение кнопки Ассистент "Помощный user" true - вкл. false - выкл
192
193 }
```

2. Если указать значение параметра `changeQuantityForQuantitativItem` в разделе `ui` как `true`, то покупатель сможет увеличивать или уменьшать количество любого другого штучного товара (то есть добавленного в чек не из пик-листов, а например, сканированием штрих-кода):

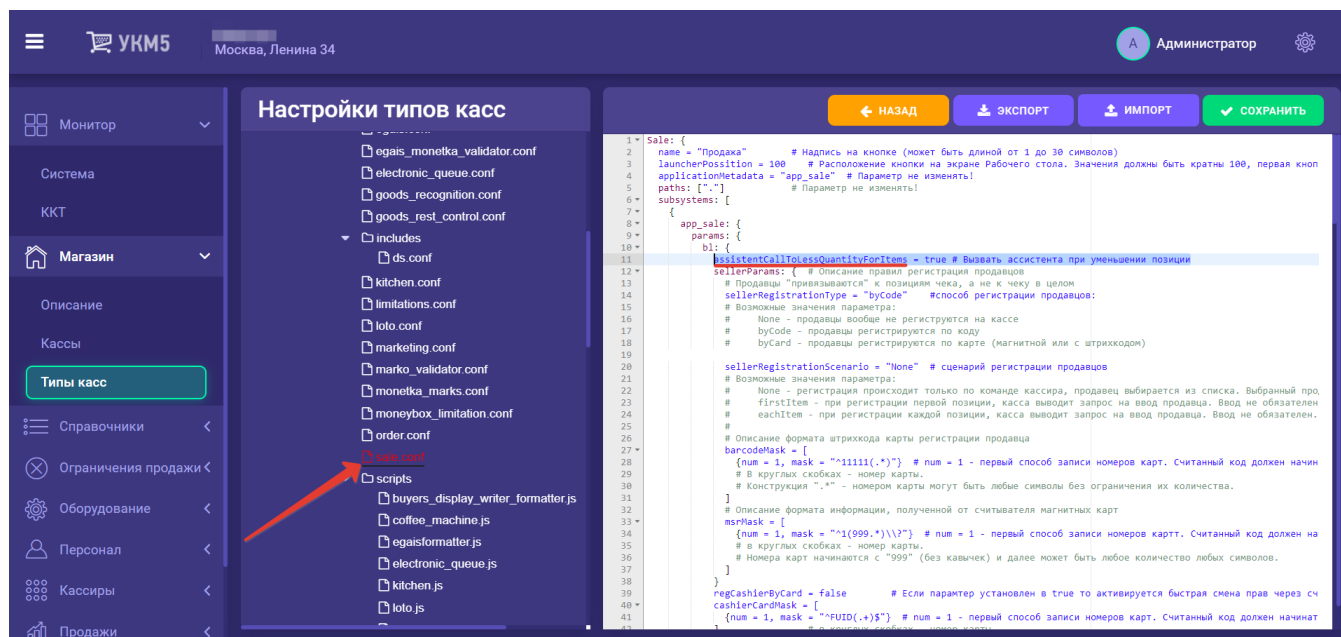
УКМ5 Москва, Ленина 34 Администратор

Настройки типов касс

- egais_monetka_validator.conf
- electronic_queue.conf
- goods_recognition.conf
- goods_rest_control.conf
- includes
 - ds.conf
 - kitchen.conf
 - limitations.conf
 - loto.conf
 - marketing.conf
 - marko_validator.conf
 - monetka_marks.conf
 - moneybox_limitation.conf
 - order.conf
 - scripts
 - buyers_display_writer_formatter.js
 - coffee_machine.js
 - egaiformatter.js
 - electronic_queue.js
 - kitchen.js
 - loto.js

```
152 }
153
154
155 autoCancelReceipt: {
156   auto = false # true - для автоотмены чека без окна выбора
157   timer = 3 # кол-во KeepAlive событий (1 keepalive = 20сек(параметр изменения))
158   messageTimeout = 10000 # Таймаут на окне подтверждения
159 }
160 #weightAccuracyForRecognition = 0 # Если весы плохо откалиброваны и распознавание уходит в повторный цикл при и
161 # можно настроить тут погрешность, граммы
162
163 ui: {
164   keyboardLayout: {include file("conf/hardware/keyboard_layout/keyboardlayout.conf")} # Параметр не изменять!
165   name = "Продажа" # Заголовок окна Продажа. От 1 до 30 символов.
166   holderCssClasses = "big-screen" # Влияет на количество отображаемых товаров в чеке. Если есть, то 6, если
167   scalesZeroingEnabled = false
168   changeQuantityForQuantitativItem = true # Разрешить изменение количества позиций, добавленных из пиклиста
169   quantityChangeTimeout = 500 # Задержка отправки событий на бэк при изменении количества кнопками
170   # logo = "url" # брендирование для киоска
171   # colors = {
172     # primaryBtnFrom = "#325858" #-----1-----Кнопки Карта покупателя, Рассчитать Скидки, Ввесить, Наз
173     # primaryBtnTo = "#79ce7d" #-----1-----Кнопки Карта покупателя, Рассчитать Скидки, Ввесить, Наз
174     # primaryText = "#ffffff" #-----1-----Цвет текста кнопок для группы primary
175     # pickListBtnFrom = "#53555a" #-----2-----Кнопки пиклиста
176     # pickListBtnTo = "#8da2b1" #-----2-----Кнопки пиклиста
177     # pickListText = "#ffffff" #-----2-----Цвет текста кнопок для группы picklist
178     # accentBtnFrom = "#d7668a" #-----3-----Кнопка Вызов Сотрудника
179     # accentBtnTo = "#ef9852" #-----3-----Кнопка Вызов Сотрудника
180     # accentText = "#ffffff" #-----3-----Цвет текста кнопок для группы accent
181     # paymentBtnFrom = "#1b65b7" #-----4-----Кнопки Перйти к оплате, Оплата
182     # paymentText = "#3695ff" #-----4-----Кнопки Перйти к оплате, Оплата, Кнопки на всплывающих окн
183     # accentText = "#ffffff" #-----4-----Цвет текста кнопок для группы payment
184     # beginBtnFrom = "#4caf50" #-----5.1-----Кнопка Начать, цвет шрифта для скидок
185     # beginBtnTo = "#b3eac" #-----5.2-----Кнопка Начать, фон для строки К ОПЛАТЕ
186     # beginText = "#ffffff" #-----5.3-----Цвет текста кнопок для группы begin
187   }
188   contextSearch: true
189   useLoto = false # Отображение кнопки продажи билетов лото. true - вкл. false - выкл.
190   useCertificate = false # Отображение кнопки продажи подарочных сертификатов. true - вкл. false - выкл
191   #useDiscountBarcode = false # Отображение кнопки Ассистент "Помощный user" true - вкл. false - выкл
192
193 }
```

3. Если указать значение параметра **assistentCallToLessQuantityForItems** в разделе **bl** как **true**, то при попытке уменьшить количество добавленного (любым способом) в чек штучного товара, будет происходить **автоматический вызов ассистента к киоску**. При увеличении количества, ассистент вызываться не будет:



Файл с измененной настройкой необходимо сохранить.

Для того, чтобы покупатель смог воспользоваться данным функционалом, для его роли должно быть настроено право **Изменение позиции**.

Изменение количества маркированного и алкогольного товара вручную запрещено, даже если он штучный.